

XX. CZECH CHAMPIONSHIP  
OF COWBOY ACTION SHOOTING

# HELL

22. - 25. 6. 2022



🔫 12 stages CAS

🔫 6 stages WILD BUNCH

🔫 LONG RANGE

🔫 SPEED GUNS

🔫 SIDE MATCHES

20. MISTROVSTVÍ ČESKÉ REPUBLIKY  
V KOVBOJSKÉ AKČNÍ STŘELBĚ

🔫 [www.aws-czech.cz](http://www.aws-czech.cz) 🔫

# SPONSORS AND PARTNERS

General sponsors:



SILVARIUM.cz

**SHADOWS** - Šedivec s.r.o.  
GRANULACE PLASTŮ



Partneři:







## Howdy cowgirls and cowboys!

Buďte vítáni - po čtvrté - ve Znojmě Oblekovicích na XX. výročním Mistrovství České Republiky v Kovbojské akční střelbě.

20. výročí v republikovém mistrovství kovbojské akční střelby je svátek, který je třeba jaksepatří oslavit nejenom střeleckými akcemi, ale i ostatním programem. Co nás čeká – 12 stages CAS, Warm Up, 6 stages WB, Long Range, Speed guns, Team match a jako vrchol závodu Top Guns. Ostatní program pro vás chystá náš Range master – Joe Loco, a věřím, že se vám bude líbit.

Trochu jsem zapátral v našich archívech, a našel jsem přehled konání ročníků HELL = Mistrovství České republiky od roku 2006. Bohužel předchozí ročníky nemám, ale třeba se někde u někoho najdou....

Takže, zde je přehled s vítězi Overall v hlavní soutěži, tedy s těmi nejlepšími, komu čest, tomu čest!!!!

MČR Asociace westernových střelců

IV.	2006	Přelouč 6.9.2002	O'Reilly
V.	2007	Přelouč 6.7.2007	Ray Heartless
VI.	2008	Ludvíkovice 3.7.2008	Westphalian Phil
VII.	2009	Opařany 2.7.2009	Chico – pouze ČR
VIII.	2010	Opařany 28.5.2010	Lyoner Dundee
IX.	2011	Opařany 21.7.2011	Dedo
X.	2012	Opařany 6.9.2012	Headshot Jack
XI.	2013	Opařany 7.8.2013	Chico – pouze ČR
XII.	2014	Opařany 17.7.2014	Chico
XIII.	2015	Opařany 30.7.2015	Rey Heartless
XIV.	2016	Opařany 27.7.2016	Colbert
XV.	2017	Opařany 28.9.2017	Colbert
XVI.	2018	Opařany 2.5.2018	Colbert
XVII.	2019	Oblekovice 15.5.2019	Rephil
XVIII.	2020	Oblekovice 15.9.2020	Rephil
XIX.	2021	Oblekovice 28.7.2021	Dedo

Letošnímu ročníku předseda poprvé nový ředitel závodu a tím je Sean. Přeji celému organizačnímu týmu a všem účastněným hodně zdaru, pohody, střeleckého oddechu a střeleckých úspěchů.

*Colbert*

Prezident AWS



# XX. HELL 2022

## PROGRAM:

<b>Úterý</b>	<b>21. 6. 2022</b>
12,00	Otevření kempu
18,00 - 20,00	Dřívější vstup na střelnici není z provozních důvodů možný Registrace
<b>Středa</b>	<b>22. 6. 2022</b>
10,00 - 12,00	Registrace
11,00	Warm-up, 3 stages
15,00	Briefing vedoucích skupin a jejich zástupců - WB
15,50	Bezpečnostní školení - WB
16,00	Wild Bunch, 3 stages
18,00 - 19,00	Registrace
19,00 - 20,00	Večeře
19,15- 20,00	Briefing vedoucích skupin a jejich zástupců - hlavní závod
<b>21,30</b>	<b>Zahajovací ceremoniál</b>
19,00- 23,00	Pivo, gril
<b>Čtvrtek</b>	<b>23. 6. 2022</b>
09,00 - 9,30	Registrace
09,50	Bezpečnostní školení - hlavní závod
10,00	Hlavní závod, 4 stages
14,00 - 15,00	Oběd
15,00 - 20,00	Long Range Speed Guns - Pistols, Rifle, Shotgun Team Match: 0-120, 121-200, nad 201 let
<b>17,00 - 20,00</b>	<b>CAS scoring prezentace webu a aplikace</b>
20,00 - 21,00	Večeře
20,00 - 22,00	Pivo, gril
<b>Pátek</b>	<b>24. 6. 2022</b>
10,00	Hlavní závod, 4 stages
14,00 - 15,00	Oběd
15,45	Wild Bunch, 3 stages
17,00 - 20,00	Burza
19,00 - 20,00	Večeře
19,00	Country kapela <b>Trativod</b>
<b>20,30 - 23,00</b>	<b>Vyhlášení výsledků Wild Bunch a vedlejších závodů</b> <b>Hudba + pivo + gril + vepřové speciality - vše od AWS</b>
<b>Sobota</b>	<b>25. 6. 2022</b>
10,00	Hlavní závod, 4 stages
14,00 - 15,00	Oběd
16,00	Top 16
19,00 - 20,30	Večeře
<b>21,00</b>	<b>Vyhlášení výsledků hlavního závodu Hell 2022</b> Hudba, pivo, gril



# XX. HELL 2022

## PROGRAM:

<b>Tuesday</b>	<b>21. 6. 2022</b>
12,00	Camp opening
	Earlier access to the camp is not possible
18,00 - 20,00	Shooters' registration
<b>Wednesday</b>	<b>22. 6. 2022</b>
11,00	Warm-up, 3 stages
15,00	Briefing of posse leaders and deputies for Wild Bunch
15,50	Safety meeting - Wild Bunch
16,00	Wild Bunch, 3 stages
18,00- 19,00	Shooters' registration
19,00 - 20,00	Dinner
19,15 - 20,00	Briefing of posse leaders and deputies for the Main Match
<b>21,30</b>	<b>Opening ceremony</b>
19,00- 23,00	Beer, Grill
<b>Thursday</b>	<b>23. 6. 2022</b>
09,00 - 9,30	Shooters' registration
09,50	Safety meeting - CAS
10,00	Main Match, 4 stages
14,00 - 15,00	Lunch
15,00 - 20,00	Long Range
	Speed Guns - Pistols, Rifle, Shotgun
	Team Match: 0-120, 121-200, over 201 years
<b>17,00 - 20,00</b>	<b>CAS scoring - web and application presentation</b>
20,00 - 21,00	Dinner
20,00 - 22,00	Beer, Grill
<b>Friday</b>	<b>24. 6. 2022</b>
10,00	Main Match, 4 stages
14,00 - 15,00	Lunch
15,45	Wild Bunch, 3 stages
17,00 - 20,00	Cowboy flea market
19,00 - 20,00	Dinner
19,00	Country band <b>Trativod</b>
<b>20,30 - 23,00</b>	<b>Award Ceremony for Wild Bunch and Side Matches</b>
	<b>Music + Beer + Grill + pork specialties - courtesy of AWS</b>
<b>Saturday</b>	<b>25. 6. 2022</b>
10,00	Main Match, 4 stages
14,00 - 15,00	Lunch
16,00	Top 16
19,00 - 20,30	Dinner
<b>21,00</b>	<b>Award Ceremony for the Main Match Hell 2022</b>
	Music, Beer, Grill

<b>Příruční karta rozhodčího Wild Bunch* (platná od ledna 2022)</b>	<b>M</b>	<b>S</b>	<b>M</b>
“MSV” Drobné porušení bezpečnosti = penalizace 10 sekund	<b>S</b>	<b>D</b>	<b>D</b>
SDQ” = Diskvalifikace ze stage “MDQ” = Diskvalifikace ze závodu	<b>V</b>	<b>Q</b>	<b>Q</b>
Porušení povinnosti mít prst mimo lučik při pohybu se zbraní, při přebíjení pistole nebo při odstraňování závady.			
Neotevření závěru u dlouhých zbraní po ukončení střelecké sekvence (možné napravit před započítáním střelby z další zbraně)			
Odložení dlouhé zbraně s nataženým kohoutem/zavřeným závěrem (po té co opustí střelcovu ruku)			
Pohyb se zbraní s ostrým nábojem v komoře			
Ostrý náboj ponechaný v komoře dlouhé zbraně			
Natažená pistole s nábojem v komoře nebo v zásobníku opustí střelcovu ruku			
Uložení pistole do pouzdra po té, co byla pistole poprvé nabita bez kontroly stavu zbraně a příkazu rozhodčího.			
Výstřel na palebné čáře, který dopadne kamkoliv ve vzdálenosti pěti až deseti stop od střelce			
Opuštění stage kdykoliv mezi prvním a posledním výstřelem na stage			
Porušení pravidla 170 stupňů (aniž by na někoho bylo mířeno)			
„Přejíždění“ kohokoliv ústím vybité zbraně			
Nedodržování pravidel pro nabíjení a vybíjení			
Upuštěná zbraň (vybitá/prázdná)			
Vypouštění kohoutu u jakékoliv zbraně			
Příchod k nabíjecímu místu s nevybitými zbraněmi poté, co střelec ten den už odstřílel stage (penalizace uplatněna na předcházející stage).			
Střelba na prázdno u nabíjecího stolu			
Střelba za pohybu (basketball rule)			
Dlouhé zbraně, které po odložení upadnou a poruší pravidlo 170 stupňů			
Nesprávně odložené dlouhé zbraně			
Nabíjení jinde než na určených místech (mimo zásobníků pro M1911)			
Odložení dlouhé zbraně pro další použití s kohoutem, který není plně spuštěný na prázdné komoře/vystřelené nábojnici			
Používání zakázaného vybavení (viz. Střelecká příručka str. 29)			
Používání zakázané výstroje, zbraní nebo zakázaných úprav na zbraní <b>(jen pro účely klasifikace)</b>			
Používání munice, které nesplňuje požadovaný faktor <b>(jen pro účely klasifikace)</b>			
Jakýkoliv výstřel, který zasáhne cokoli ve vzdálenosti kratší než pět stop od střelce (mimo kulis, které se považují za průstřelné/postradatelné nebo dojde-li k zásahu vlivem selhání munice (slabý výstřel, squib load)), jakýkoliv výstřel u nabíjecího nebo vybíjecího stolu.			
„Přejíždění“ kohokoliv ústím nabitě zbraně.			
Dvě SDQ nebo dvě penalizace za nedodržení Ducha hry / Nezabývání se situací.			
Upuštění nabitě zbraně.			
Agresivní přístup / Nesportovní chování / Vyvolávání osobních konfliktů.			
Střelba pod vlivem alkoholu, léků nebo jiných látek, které mohou způsobit jakékoliv snížení fyzických nebo mentálních schopností střelce			
Úmyslné nereagování na pokyn „Cease Fire“ nebo „Stop“ vydaný hlavním rozhodčím/Timer Operátorem			
Střelba zakázanou municí			
Vystřelení většího počtu nábojů než je požadováno podle popisu stage	P.		



Porušení požadavků na kategorii. Postupná penalizace- 1. porušení je P., 2.= SDQ, 3.= MDQ	P.	2.	3.
<p><b>Procedura:</b> Neúmyslné chyby způsobené nejasností nebo omylem. 10 sekund; na jedné stage nemůže být udělena více než jedna procedura.</p> <p><b>Nezabývání se situací/Duch hry:</b> Úmyslné odstřílení stage jiným než požadovaným způsobem za účelem získání výhody nebo úmyslné neprovedení nestřelecké činnosti. 30 sekund Opakování stage je poskytnuto při selhání terčů/vybavení závodu, pokud rozhodčí bránil střelci v postupu nebo při selhání timeru. Ředitel závodu může schválit opakování stage při selhání střelcova vybavení nebo zbraní (ne u závodů regionální a vyšší úrovně). Střelec si přenáší dál pouze bezpečnostní penalizace.</p> <p><b>Opakovaný start</b> je možno poskytnout až do okamžiku, kdy je vystřelena první rána. Více opakovaných startů pro jednoho střelce, které by podle názoru rozhodčího dávaly střelci neoprávněnou výhodu, nebudou povoleny, protože nejdou v souladu s myšlenkou ducha hry</p> <p>* Pozn. překladatele- česká verze příruční karty rozhodčího obsahuje i penalizace, které nejsou v anglické verzi uvedeny v kartě rozhodčího, ale jen v textu WB RO I Manuálu.</p>			

<b>Wild Bunch Pocket RO Card (Current as of January 2022)</b> “SDQ” = Stage Disqualification; “MDQ” = Match Disqualification; “MSV” Minor Safety Violation = 10 Second penalty	<b>M</b>	<b>S</b>	<b>M</b>
	<b>S</b>	<b>D</b>	<b>D</b>
	<b>V</b>	<b>Q</b>	<b>Q</b>
Failure to have the trigger finger outside the trigger guard while moving, reloading or when clearing a malfunction.			
Not cycling a long gun’s action at the end of a shooting string.			
Staging a long gun with the hammer cocked/action closed (once it leaves the shooter’s hands)			
Moving with a live round under the hammer			
Live round left in the chamber of a long gun			
A cocked pistol with a live round in the chamber or in the inserted magazine leaving the shooter’s hand			
Re-holstering the pistol after it is charged without it being cleared by a stage official.			
Discharge impacting 5-10 feet from shooter, while on the firing line			
Leaving the firing line after the first round goes down range			
Violation of 170 rule (without sweeping anyone)			
Sweeping anyone with unloaded firearm			
Not adhering to loading or unloading procedures			
Dropped gun (unloaded/empty)			
Manually de-cocking any firearm on the firing line			
Arriving at the designated loading area with uncleared firearms after completing a stage within the same day (assessed on the previously completed stage)			
Dry firing at the loading table			
Shooting on the move (shooting multiple shots during continuous movement)			
Empty long guns that slip and fall and break 170			
Improperly staged long gun			
Loading other than at the loading table or on the firing line (1911 magazines excepted)			
Restaging a long gun for further use, hammer not fully down, empty chamber/case			
Presence of an outlawed item			
Use of illegal or illegally-modified firearm(for scoring purposes only)			
Use of ammunition that does not meet power factor (for scoring purposes only)			
Discharge impacting within 5 feet from shooter while on the firing line, or any discharge away from the firing line, or any discharge in the loading or unloading areas			
Sweeping anyone with loaded firearm			
Any two (2) stage DQ’s or 2 F.T.E./S.O.G.’s during the course of a match			
Dropped gun (loaded)			





Belligerent attitude/unsportsmanlike conduct/interpersonal conflicts			
Shooting under the influence of alcohol, drugs, or impairing medications			
Willful failure to comply with a “cease fire” or “stop” command given by, and while under the positive control of the TO.			
Shooting illegal ammunition			
Firing overloaded rounds	P.		
Shooting out of category. 1st violation is a procedure, 2nd violation is SDQ, 3rd violation is MDQ	P.	2.	3.
<p><b>Procedural:</b> Unintentional errors caused by confusion or mistakes. If unable to comply with stage instructions due to physical limitations or handicap, the RO may make allowances for the shooter to complete the stage w/o penalty, adhering as closely as possible to the spirit of the game. 10 seconds; no more than one procedural penalty may be assessed per stage.</p> <p><b>Failure to Engage/Spirit of the Game:</b> Willfully shooting a stage other than the way it was intended in order to gain a competitive advantage or willfully disregarding a non-shooting procedure. 30 seconds</p> <p><b>Not meeting Power Factor OR an Illegal or Illegally modified firearm</b> is a MDQ for Scoring purposes only.</p> <p><b>Re-shoots</b> are granted for failure of props/match equipment; Range Officer impeding shooter progress; or timer failure. Only safety penalties carry over.</p> <p><b>Restarts</b> shall be allowed for a competitor to achieve a “clean” start, up to the point at which the first round goes down range. Multiple restarts by the same shooter, that in the judgment of the R.O. are seen to be taking advantage, will not be entertained</p>			

Příruční karta rozhodčího (platná od ledna 2022) "MSV" = Drobné porušení bezpečnosti „SDQ“ = Diskvalifikace ze stage „MDQ“ = Diskvalifikace ze závodu	M S V	S D Q	M D Q
Prázdný nebo ostrý náboj zůstal v zásobníku nebo na podavači dlouhé zbraně poté, co bylo vystřeleno z další zbraně nebo poté, co byla zbraň odložena na vybíjecí stůl			
Vybité dlouhé zbraně, které po odložení upadnou, ale neporuší pravidlo 170° ani na nikoho nezamíří			
Natažení kohoutu revolveru před tím, než dosáhne úhlu 45 stupňů se zemí			
Opuštění palebné čáry po zahájení stage za účelem vyzvednutí zbraní nebo munice, před tím, než všechny zbraně, které byly přineseny na palebnou čáru, nebyly ověřeny jako vybité			
Opuštění stage kdykoliv mezi prvním a posledním výstřelem na stage			
Opuštění palebné čáry poté, co byla zahájena střelba ale před tím, než všechny zbraně byly zkontrolovány - vybité			
Nabíjení jinde než na určených místech			
Odložení dlouhé zbraně, která má v komoře ostrý náboj			
Zapouzdření / odložení revolveru, jehož kohout je natažený (ne zcela spuštěný) nebo spuštěný na ostrém náboji			
Upuštěná zbraň (vybitá/prázdná)			
Výstřel na palebné čáře, který dopadne kamkoliv ve vzdálenosti pěti až deseti stop od střelce			
Revolver s nataženým kohoutem opustí střelcovu ruku			
Pohyb/opuštění nabíjecího místa se zbraní s nataženým kohoutem/zbraní s kohoutem spuštěným na ostrém náboji			
Nebezpečné zacházení se zbraní, například „fofrování“			
Použití zakázané zbraně nebo zbraně upravené zakázaným způsobem			
Střelba na prázdko u nabíjecího nebo vybíjecího stolu			
Příchod k nabíjecímu místu s nevybitými zbraněmi poté, co střelec ten den už odstřílel stage (penalizace uplatněna na předcházející stage)			
Porušení pravidla 170 stupňů (aniž by na někoho bylo mířeno)			
„Přejíždění“ kohokoliv ústím vybité zbraně			
Vypouštění kohoutu za účelem vyhnout se penalizaci, pokud byl kohout natažen v nesprávné pozici nebo místě			
Nedodržování pravidel pro nabíjení a vybíjení			
Střelba za pohybu			
Opuštění nabíjecího místa s PUŠKOU s ostrým nábojem v komoře a nataženým kohoutem nebo s kohoutem spuštěným na ostrém náboji.			
Odložení dlouhé zbraně, která má v komoře ostrý náboj			
Použití nebo přítomnost zakázaného vybavení.			
Upuštěná zbraň (nabitá)			
Výstřel, který dopadne kamkoliv ve vzdálenosti kratší než pět stop od střelce na palebné čáře, nebo jakýkoliv výstřel mimo palebnou čáru. Jakýkoliv výstřel u nabíjecího nebo vybíjecího místa.			
„Přejíždění“ kohokoliv ústím nabité zbraně			
Úmyslné nereagování na pokyn „Cease Fire“ nebo „Stop“ vydaný hlavním rozhodčím/Timer Operátorem			
Dvě (2) SDQ nebo dvě penalizace za Nezapomínání se situací/Duch hry během jednoho závodu			
Agresivní přístup / Nesportovní chování			
Střelba pod vlivem alkoholu, drog nebo medikamentů ovlivňujících střelcovy schopnosti			
Opuštění palebné čáry s poškozenou zbraní, pokud to není pod přímým dohledem rozhodčího			
Nedodržení požadavků na kategorii, např. nenošení požadovaných doplňků kategorie Classic Cowboy nebo nevytváření dostatečného množství kouře u ČP kategorií. První porušení je procedura, druhé je SDQ a třetí MDQ.			
P. 2. 3.			
<p><b>Procedura:</b> Neúmyslné chyby způsobené nejasností nebo omylem. 10 sekund; na jedné stage nemůže být udělena více než jedna procedura.</p> <p><b>Nezapomínání se situací/Duch hry:</b> Úmyslné odstřílení stage jiným než požadovaným způsobem za účelem získání výhody, nesplnění požadavků na power factor u munice nebo úmyslné neprovedení nestřelecké činnosti. 30 sekund</p> <p><b>Opakování stage</b> je poskytnuto při selhání terčů/vybavení závodu, pokud rozhodčí bránil střelci v postupu nebo při selhání timeru.</p> <p>Ředitel závodu může schválit opakování stage při selhání střelcova vybavení nebo zbraní (ne u závodů regionální a vyšší úrovně). Střelci jsou přenášeny dál pouze bezpečnostní penalizace. Opakovaný start je možno poskytnout až do okamžiku, kdy je vystřelena první rána. Více opakovaných startů pro jednoho střelce, které by podle názoru rozhodčího dávaly střelci neoprávněnou výhodu, nebudou povoleny, protože nejdou v souladu s myšlenkou ducha hry.</p>			

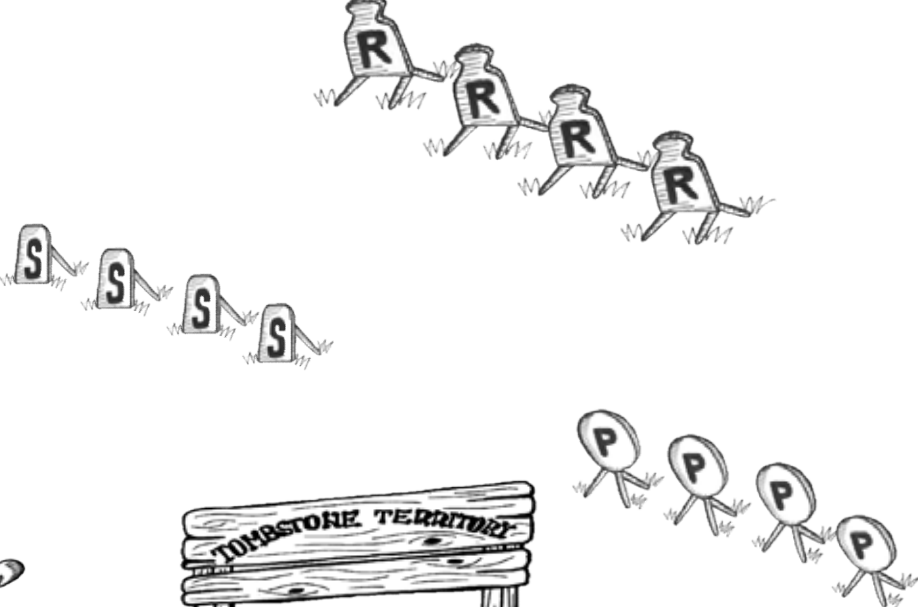



Pocket RO Card (Current as of January 2022) "MSV"= Minor Safety Violation "SDQ"= Stage Disqualification "MDQ" = MatchDisqualification	M S V	S D Q	M D Q
Empty or live round in magazine or carrier of the long gun in which it was loaded after the next firearm is fired, or if last firearm, put down on the unloading table			
Empty long guns that slip and fall but don't break 170 or sweep anyone			
Cocking a revolver before it reaches 45 degrees downrange			
Leaving the line once the stage has begun to retrieve ammo or firearms before all firearms brought to the line are verified as clear			
Leaving the stage anytime between when the first and last shots have been fired on the stage			
Leaving the firing line after stage has begun before all firearms have been verified as clear			
Loading at other than designated location			
Discarding a long gun containing a live round in the chamber (once it leaves the shooter's hands)			
Holstering or staging revolver with hammer cocked (not fully down) or down (on a live round)			
Dropped firearm (unloaded/empty)			
Discharge impacting 5-10 feet from shooter, while on the line			
Cocked revolver leaving shooter's hand			
Changing location or leaving the designated loading area with a cocked gun/gun w/hammer down on live round			
Unsafe gun handling (fanning, etc.)			
Use of illegal or illegally-modified firearm			
Dry firing at the loading or unloading table(s)			
Arriving at the designated loading area with uncleared firearms after completing a stage within the same day (assessed on the previously completed stage)			
Violation of 170 rule (without sweeping anyone)			
Sweeping anyone with unloaded firearm			
De-cocking to avoid a penalty if cocked at the wrong time, position or location			
Not adhering to loading or unloading procedures			
Shooting on the move (shooting multiple shots during continuous movement)			
Leaving the designated loading area with a RIFLE having a live round under a cocked hammer/hammer down on a live round			
Staging or discarding a long gun containing a live round in the chamber (once it leaves the hooter's hands)			
Use or presence of outlawed/illegal items.			
Dropped gun (loaded)			
Discharge impacting within 5 feet from shooter, while on the line or any discharge away from the firing line. Any discharge in the loading or unloading areas			
Sweeping anyone with loaded firearm			
Willful failure to comply with a "cease fire" or "Stop" command given by, and while under the positive control of, the CRO/TO			
Any two (2) stage DQ penalties or 2 F.T.E./S.O.G.'s during the course of a match			
Belligerent attitude/unsportsmanlike conduct			
Shooting under the influence of alcohol, drugs, or impairing medications			
Leaving the firing line with a malfunctioning firearm unless under direct supervision of a match official			
Shooting out of category. e.g., Not wearing the correct items in Classic Cowboy or not making enough smoke in B/P Categories 1st violation is a procedure, 2nd violation is SDQ, 3rd violation is MDQ.	P.	2.	3.
<b>Procedural:</b> Unintentional errors caused by confusion or mistakes. 10 seconds; no more than one procedural penalty may be assessed per stage <b>Failure to Engage/Spirit of the Game:</b> Willfully shooting a stage other than the way it was intended in order to gain a competitive advantage, not meeting the Ammunition Power Factor or willfully disregarding a non-shooting procedure. 30 seconds <b>Reshoots</b> are granted for failure of props/match equipment; Range Officer impeding shooter progress; or timer failure. Failure of shooter equipment or firearms may be granted at the discretion of the Match Director (except at annual or state/regional championships and above). Only safety penalties carry over. Restarts shall be allowed for a competitor to achieve a "clean" start, up to the point at which the first round goes down range. Multiple restarts by the same shooter, that in the judgment of the R.O. are seen to be taking advantage, will not be entertained as they are not in the spirit of the game.			





**BAY 3**  
SEAN  
© VITIR





**Revolver/Revolvers 5+5, Puška/Rifle 10, Brokovnice/Shotgun 4+**

**Standing:** Revolvery v holstrech, puška na pozici 2, brokovnice na pozici 2 nebo 3. Revolvers holstered, rifle staged at position 2, shotgun staged at position 2 or 3.

**Starting position:** pozice 1 nebo 3, cowboy relax. At position 1 or 3, cowboy relax.

**Sequence:** pořadí pozic 1-2-3 nebo 3-2-1. Position sequence is 1-2-3 or 3-2-1. When ready say - Who is Boss? / Kdo je šéf?

**Procedure:** Z pozice 3 nebo mezi pozicemi 3 a 2 střílí brokovnicí terče S libovolně, alespoň jeden terč musí být zasažený z pozice 3. Z pozice 2 střílí puškou terče R stylem Boss Hayes Sweep (1-2-3-4-2-3-4-3-4-4) zleva nebo zprava. Z pozice 1 nebo mezi pozicemi 2 a 1 střílí revolvéry terče P podle stejných instrukcí jako pušku, alespoň jeden terč musí být zasažený z pozice 1. From position 3 or between positions 3 and 2 with shotgun engage S targets in any order, at least one target must be engaged from position 1. From position 2 with rifle engage R targets in Boss Hayes Sweep (1-2-3-4-2-3-4-3-4-4) starting from either end. From position 1 or between positions 2 and 1 with revolvers engage P targets using the same instruction as for rifle, at least one target must be engaged from position 1.

**Sponsor of the stage:**



**Revolvery/Revolvers 7+7+7, Puška/Rifle 7, Brokovnice/Shotgun 6**

**Standing:** Pistole v holsteru, brokovnice na pozici 1 nebo 3. **Pistol holstered, shotgun staged at position 1 or 3.**

**Starting position:** na pozici 2, ruce se dotýkají klobouku. **At position 2 with hands touching hat.**

**Sequence:** pořadí pozic 2-3-1. **Position sequence 2-3-1 When ready say - My god! / Můj bože!**

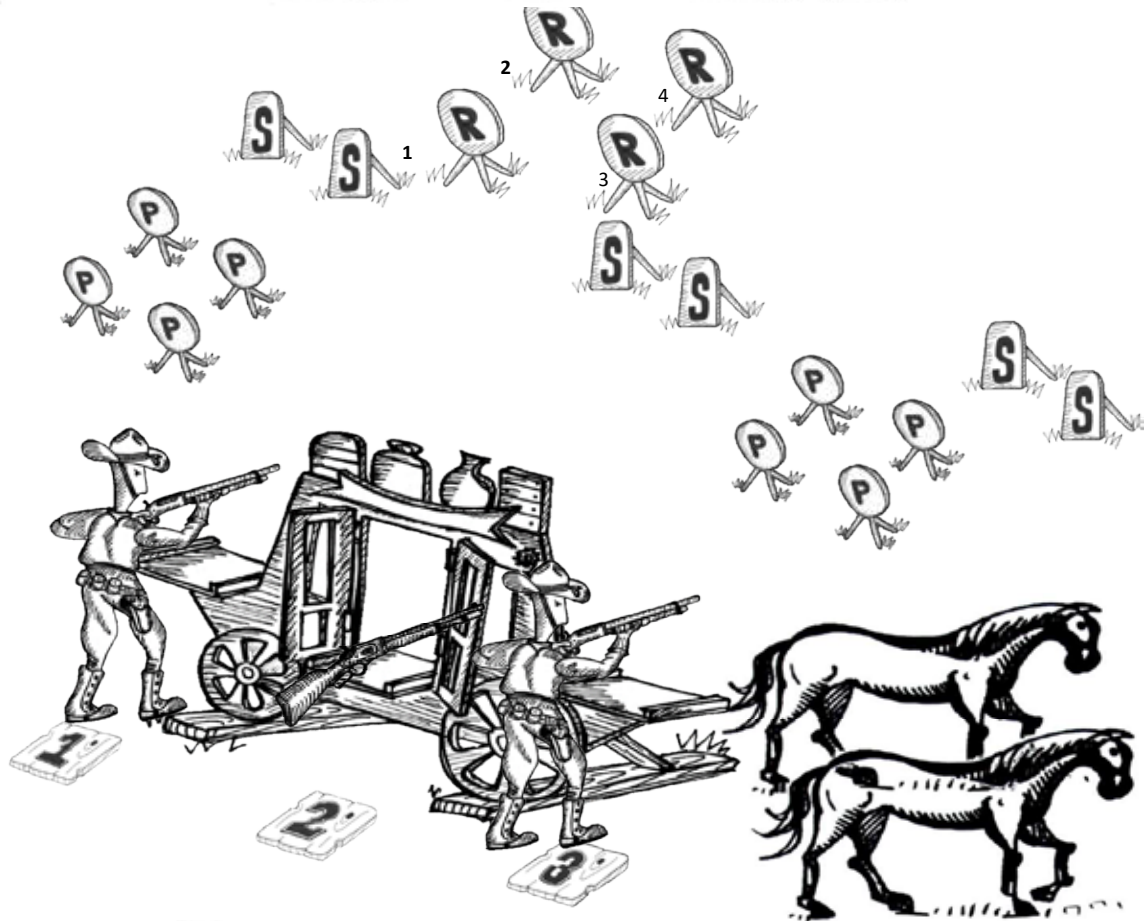
**Procedure:** Z pozice 2 střílí puškou a jedním zásobníkem z pistole terče R tak, aby v každé sekvenci zásobníku byly zasaženy krajní terče 2x a ostatní terče jednou. Z pozice 3 střílí dvěma zásobníky z pistole terče P podle stejných instrukcí. Z pozice 1 střílí brokovnicí terče S libovolně. **From position 2 with rifle and pistol (using 1 mag) engage R targets to hit outside targets 2x a other targets 1x in each sequence. From position 3 with pistol using 2 magazines repeat the previous sequence 2x. From position 1 with shotgun engage S targets in any order.**

**Sponsor of the stage:**



# WILD BUNCH 3

**BAY 6**  
SEAN  
© VITIR



Pistole/Pistol 7+7+7+7 Puška/Rifle 7, Brokovnice/Shotgun 6

**Standing:** Pistole v holsteru, puška na pozici 2. Pistol holstered, rifle staged at position 2.

**Starting position:** Na pozici 1 nebo 3, brokovnice v obou rukách. At position 1 or 3, shotgun in both hands.

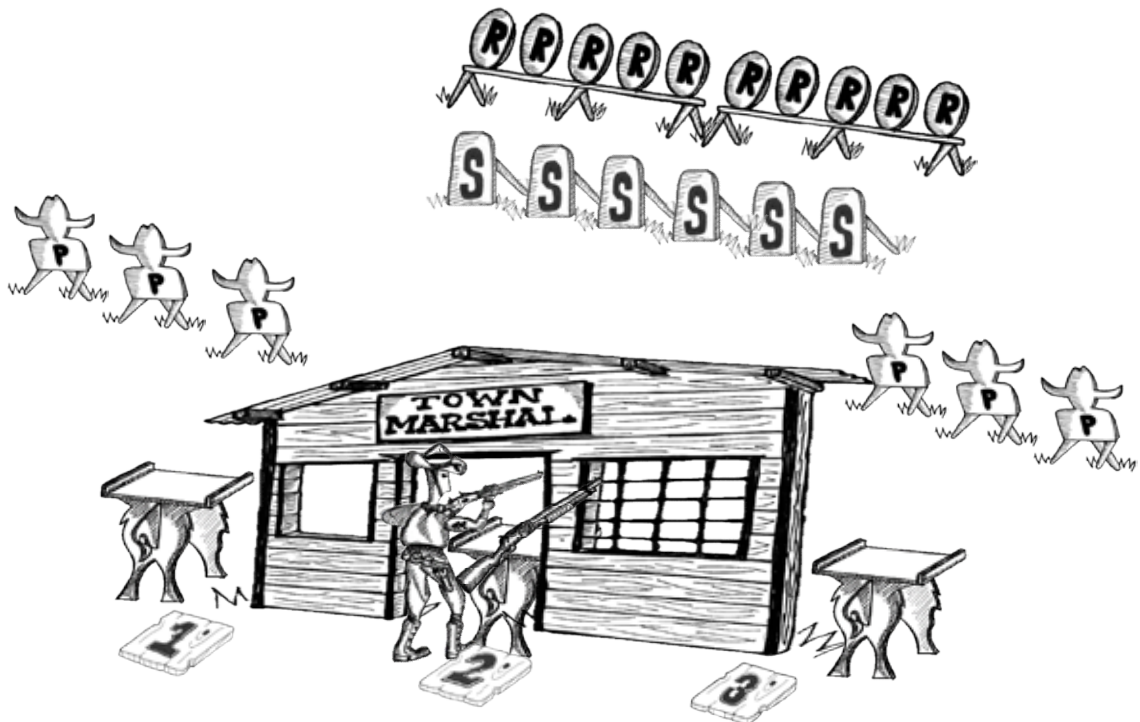
**Sequence:** pořadí pozic 1-2-3-1-2 nebo 3-2-1-3-2. Position sequence is 1-2-3-1-2 or 3-2-1-3-2.

**When ready say - Fire!**

**Procedure:** Z pozic 1, 2 a 3 střílí brokovnicí vždy dva terče S libovolně. Z pozic 3 a 1 střílí pistolí terče P dvakrát stylem 1-2-3-1 (1-22-3333-4). Z pozice 2 střílí puškou terče R podle stejných instrukcí jako pistolí. From positions 1, 2 and 3 with shotgun engage 2 S targets in any order. From positions 3 and 1 with pistol engage P targets two times in 1-2-3-1 style (1-22-3333-4) in any order. From position 2 with rifle engage R targets using the same instructions as for pistol.

Sponsor of the stage:





Pistole/Pistol 7+7+7+7, Puška/Rifle 10, Brokovnice/Shotgun 6

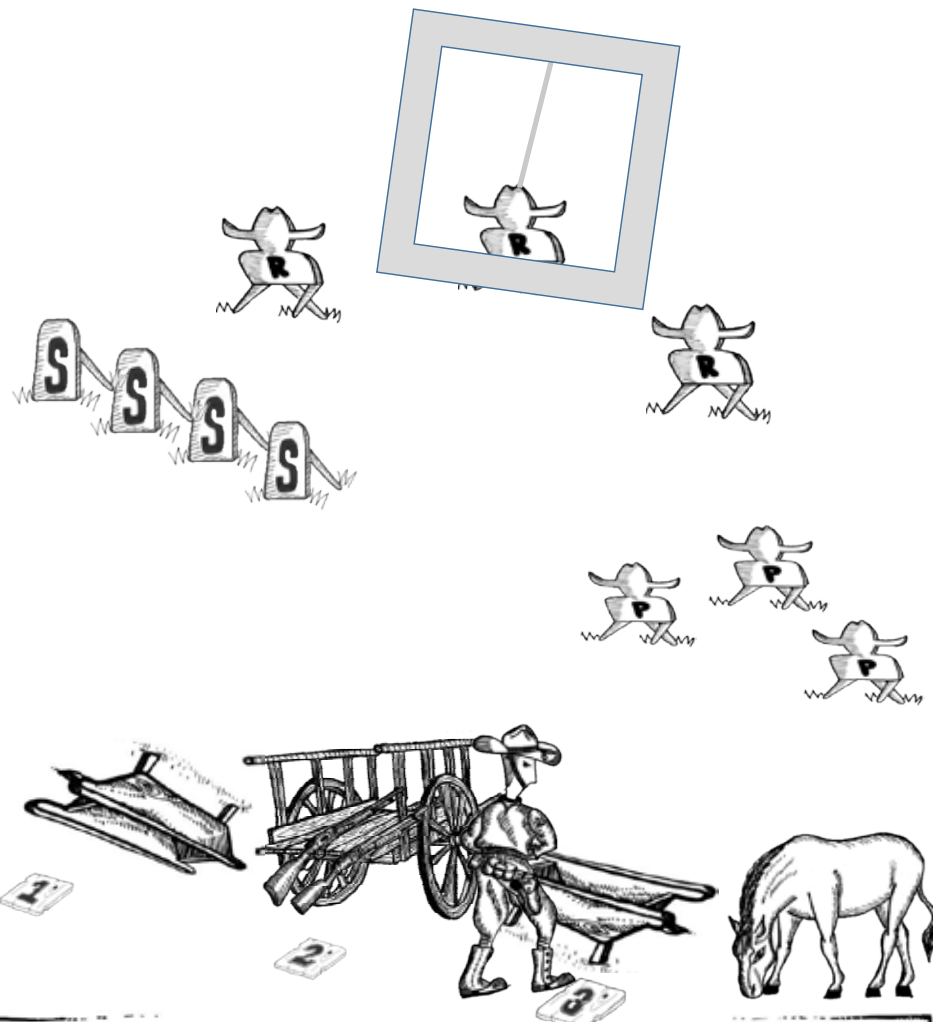
**Standing:** Pistole v holsteru, brokovnice na pozici 2. Pistol holstered, shotgun staged at position 2.

**Starting position:** Na pozici 2, puška v ponosu. At position 2, rifle in port arms.

**Sequence:** pořadí pozic 2-1-3 nebo 2-3-1. Position sequence is 2-1-3 or 2-3-1. When ready say - I cannot count / neumím počítat

**Procedure:** Z pozice 2 střílí puškou padací terče R libovolně a brokovnicí terče S libovolně. Z pozice 1 a 3 střílí pistolí dvěma zásobníky terče P stylem 2-3-2 (11-222-33) libovolně. From position 2 with rifle engage R knock down targets in any order and then with shotgun S targets in any order. From positions 1 and 3 with pistol engage P targets two times in 2-3-2 (11-222-33) style in any order.

Stage sponsor:



Pistole/Pistol 7+7+7, Puška/Rifle 7, Brokovnice/Shotgun 4

**Standing:** Pistole v holsteru, puška a brokovnice na voze na pozici 2. Pistol holstered, rifle and shotgun staged on cart at position 2.

**Starting position:** Na pozici 1, palce zastrčené v pistolovém opasku. At position 3, thumbs hooked in gun belt.

**Sequence:** pořadí pozic 3-2-1. Position sequence is 3-2-1. When ready say - Swing!

**Procedure:** 7 pozice 3 střílí pistolí terče P dvakrát stylem 1-5-1 (1-22222-3) libovolně. Na pozici 2 odjistí kyvadlo a střílí jedním zásobníkem z pistole a puškou terče R podle stejných instrukcí. Z pozice 3 střílí brokovnicí terče S libovolně. From position 3 with pistol engage P target two times in 1-5-1 (1-22222-3) style in any order. Move to position 2, release the swinger and with pistol (using one magazine) and rifle engage R targets using the same instructions. From position 3 with shotgun engage S targets in any order.

Sponsor of the stage:



# WILD BUNCH 6

**BAY 6**

 SEAN  
 © VITIR


Pistole/Pistol 7+7+7+7 Puška/Rifle 10, Brokovnice/Shotgun 6


**Standing:** dlouhé zbraně na pozicích 1, 2 nebo 3 libovolně. Long guns staged anywhere safely.


**Starting position:** střelec stojí na libovolné pozice, zbraň, kterou bude začínat drží v ruce/rukách.  
**Any position, selected weapon in hand(s) aiming at targets.**

**Sequence:** pořadí pozic a zbraní je libovolné. Position and gun sequence per shooter's discretion.  
**When ready say - I am starting here! Začínám zde!**

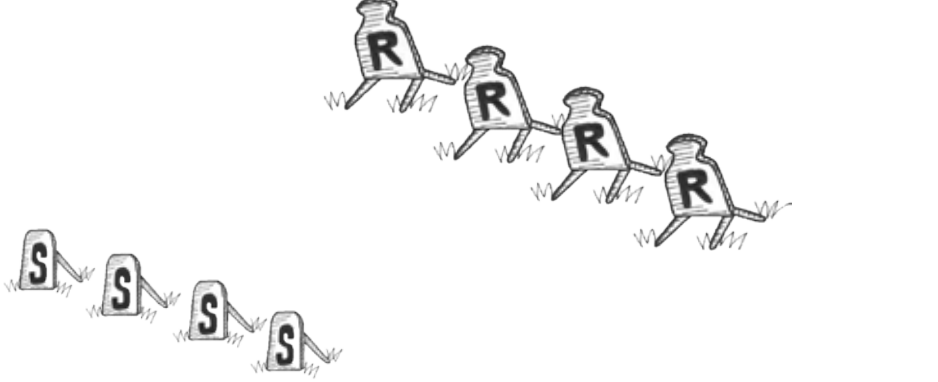
**Procedure:** Z pozic 1 a 3 střílí pistolí dvěma zásobníky terče P stylem 3-4-4-3 libovolně, z pozice 2 střílí puškou terče R tak, aby každý terč byl zasažen minimálně dvakrát. Z pozic 1, 2 a 3 střílí brokovnicí vždy 2 terče S libovolně. From positions 1 and 3 with pistol (using 2 magazines) engage P targets in 3-4-4-3 style in any order. From position 2 with rifle engage R targets- each targets must be hit at least two times. From positions 1, 2 and 3 with shotgun engage pair of S targets in any order.


**Sponsor of the stage:**





**BAY 3**  
SEAN  
© VITIR





**Revolvery/Revolvers 5+5, Puška/Rifle 10, Brokovnice/Shotgun 4+**

**Standing:** Revolvery v holstrech, puška na pozici 2, brokovnice na pozici 2 nebo 3. **Revolvers** holstered, rifle staged at position 2, shotgun staged at position 2 or 3.

**Starting position:** pozice 1 nebo 3, cowboy relax. At position 1 or 3, cowboy relax.

**Sequence:** pořadí pozic 1-2-3 nebo 3-2-1. Position sequence is 1-2-3 or 3-2-1. When ready say - Who is Boss? / Kdo je šéf?

**Procedure:** Z pozice 3 nebo mezi pozicemi 3 a 2 střílí brokovnicí terče S libovolně, alespoň jeden terč musí být zasažený z pozice 3. Z pozice 2 střílí puškou terče R stylem Boss Hayes Sweep (1-2-3-4-2-3-4-3-4-4) zleva nebo zprava. Z pozice 1 nebo mezi pozicemi 2 a 1 střílí revolvery terče P podle stejných instrukcí jako pušku, alespoň jeden terč musí být zasažený z pozice 1. **From position 3 or between positions 3 and 2 with shotgun engage S targets in any order, at least one target must be engaged from position 1. From position 2 with rifle engage R targets in Boss Hayes Sweep (1-2-3-4-2-3-4-3-4-4) zleva nebo zprava. starting from either end. From position 1 or between positions 2 and 1 with revolvers engage P targets using the same instruction as for rifle, at least one target must be engaged from position 1.**

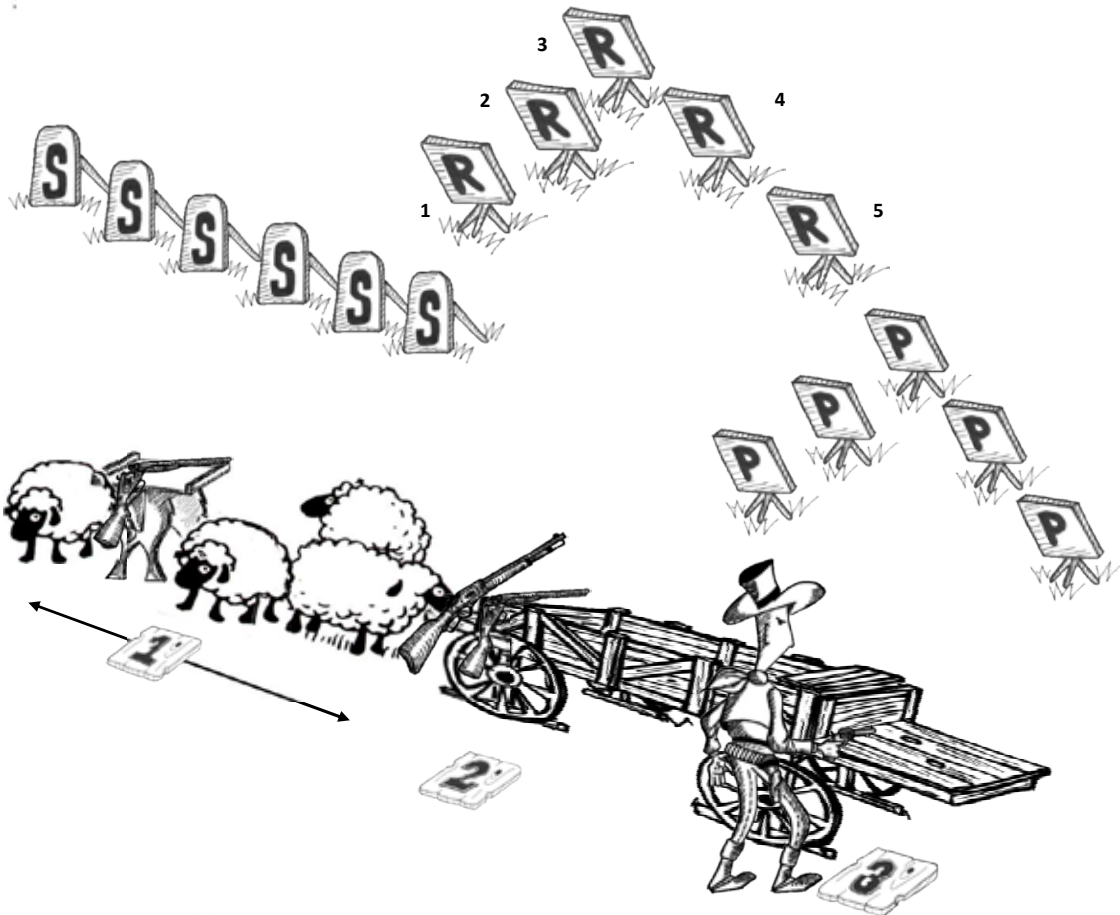
Sponsor of the stage:





# WARM UP 2

**BAY 4**  
SEAN  
© VITIR



Revolvery/Revolvers 5+5, Puška/Rifle 10, Brokovnice/Shotgun 6+

**Standing:** Revolvery v holstrech, puška na pozici 2 a brokovnice na pozici 2 nebo 1. **Revolvers** holstered, rifle staged at position 2, shotgun at position 2 or 1.

**Starting position:** na pozici 3, revolverem(y) míří na terč. **At position 3, revolver(s) in hand(s) aiming at target.**

**Sequence:** pořadí pozic 3-2-1. Position sequence is 3-2-1. When ready say - Double Shot! / Dvoutou!

**Procedure:** Z pozice 3 střílí revolvery terče P stylem Double Tap Sweep (11-22-33-44-55) zleva nebo zprava. Z pozice 2 střílí puškou terče R podle stejných instrukcí jako revolvery. Z pozice 1 nebo mezi pozicemi 2 a 1 střílí brokovnicí terče S libovolně, alespoň jeden terč musí být zasažený z pozice 1.

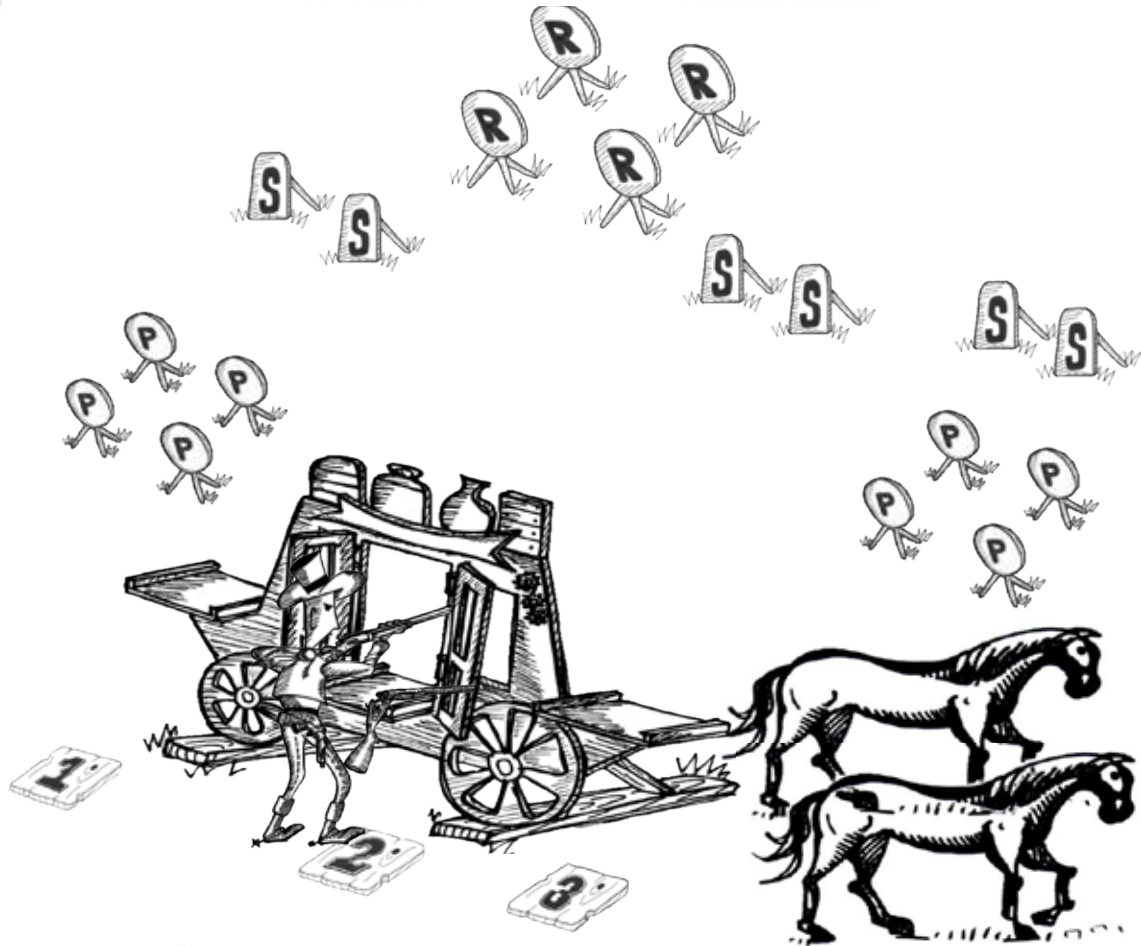
**From position 3 with revolvers engage P targets in Double Tap Sweep (11-22-33-44-55). From position 2 with rifle engage R targets using the same instructions. From position 1 or between positions 2 and 1 from shotgun engage S targets in any order. At least one target must be engaged from position 1.**

Sponsor of the stage:



# WARM UP 3

**BAY 6**  
SEAN  
© VITH



**Revolver/Revolvers 5+5 Puška/Rifle 10, Brokovnice/Shotgun 4+**


**Standing:** Revolvery v holstrech, brokovnice na pozici 2. **Revolvers holstered, shotgun staged at position 2.**

**Starting position:** Na pozici 2, puška v obou rukách. **At position 2, rifle in both hands.**

**Sequence:** pořadí pozic 2-1 nebo 2-3. **Position sequence is 2-1 or 2-3. When ready say - Sweep NO! / Lajnu NE!**


**Procedure:** Z pozice 2 střílí puškou terče R tak, aby krajní terče byly zasaženy 4x a vnitřní terče 1x- **nejedná se o sweep.** Z pozice 2 střílí brokovnicí 2 terče S, z pozice 1 nebo 3 další 2 terče S a následně revolvery terče P podle stejných instrukcí jako pušku. **From position 2 with rifle engage R targets to hit outer targets 4x and inner targets 1x- it's not sweep, you can shoot in any order. From position 2 with shotgun engage 2 S targets, move to position 1 or 3 and engage another 2 S targets and then with revolvers engage P targets using the same instructions as for rifle.**

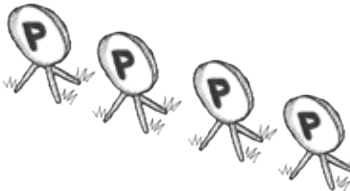
**Sponsor of the stage:**




# STAGE 1

**BAY 3**  
SEAN  
© VITIR







**Revolvery/Revolvers 5+5, Puška/Rifle 10, Brokovnice/Shotgun 4+**

**Standing:** Revolvery v holstrech, puška na pozici 2, brokovnice na pozici 2 nebo 3. Revolvers holstered, rifle staged at position 2, shotgun staged at position 2 or 3.

**Starting position:** pozice 1 nebo 3, ruce na klobouku. At position 1 or 3, hands on hat.

**Sequence:** pořadí pozic 1-2-3 nebo 3-2-1. Position sequence is 1-2-3 or 3-2-1. When ready say - Somebody hit my hat / Někdo strefil můj klobouk...

**Procedure:** Z pozice 3 nebo mezi pozicemi 3 a 2 střílí brokovnicí terče S libovolně, alespoň jeden terč musí být zasažen z pozice 3. Z pozice 2 střílí puškou terče R stylem Missouri Hillbilly Sweep (11-2-3-44-3-2-11) zleva nebo zprava. Z pozice 1 nebo mezi pozicemi 2 a 1 střílí revolvery terče P podle stejných instrukcí jako pušku, alespoň jeden terč musí být zasažen z pozice 1. **From position 3 or between positions 3 and 2 with shotgun engage S targets in any order, at least one target must be engaged from position 1. From position 2 with rifle engage R targets in Missouri Hillbilly Sweep (11-2-3-44-3-2-11) starting from either end. From position 1 or between positions 2 and 1 with revolvers engage P targets using the same instruction as for rifle, at least one target must be engaged from position 1.**

Sponsor of the stage:

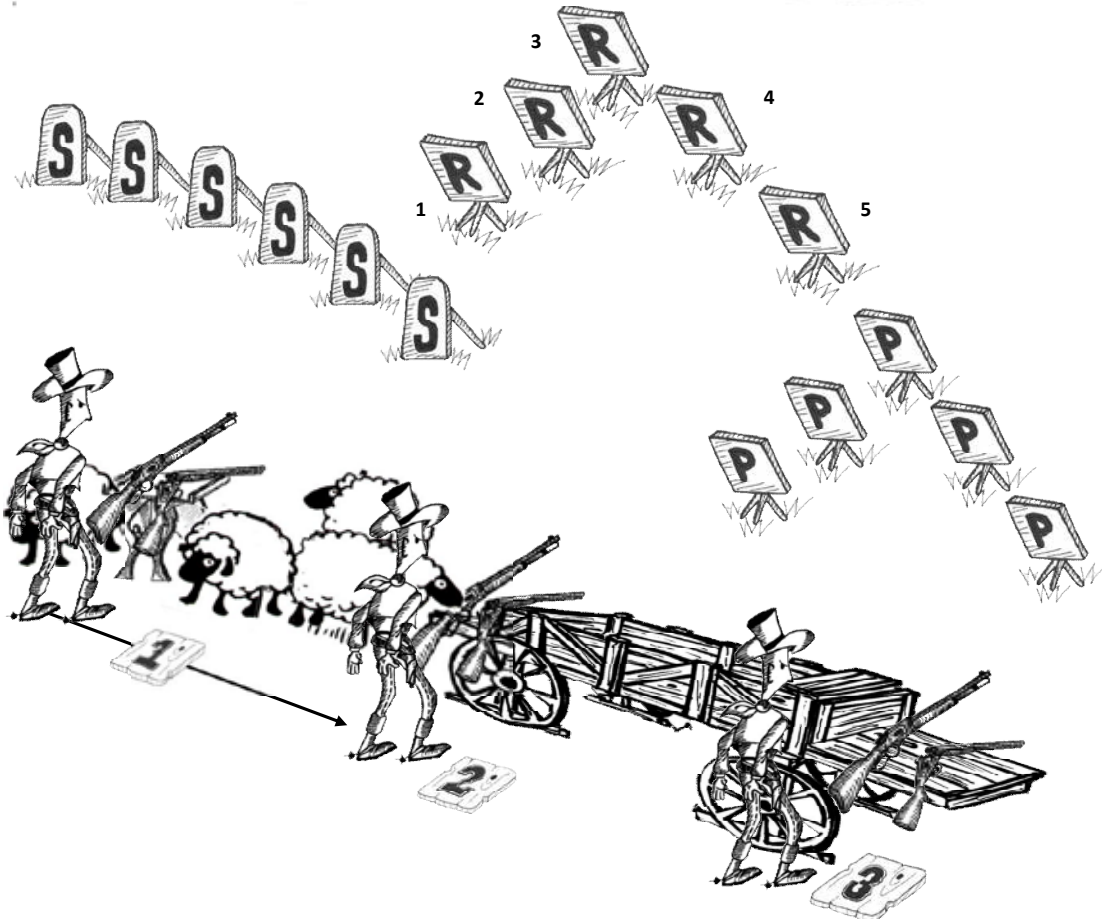




# STAGE 2

**BAY 4**

SEAN  
© VITIR



**Revolver/Revolvers 5+5, Puška/Rifle 10, Brokovnice/Shotgun 6+**

**Standing:** Revolvery v holstrech, puška a brokovnice na jakékoliv pozici. **Revolvers holstered, rifle and shotgun staged on any position.**

**Starting position:** kterákoliv pozice podle rozhodnutí střelce, ruce za zády. **At any position, hands behind back.**

**Sequence:** pozice a zbraň dle výběru střelce, ale puška nesmí být poslední. **Any position, any gun, rifle must not be the last. When ready say - Slowly or fast?/Pomalů nebo rychle?**

**Procedure:** Z pozice 1 nebo mezi pozicemi 1 a 2 střelec střílí brokovnicí terče S libovolně.

Minimálně jeden terč musí být zasažen z pozice 1. Z pozice 2 střílí puškou terče R stylem 1-222-33-444-5 sweep zleva nebo zprava. Z pozice 3 střílí revolvery terče P podle stejných instrukcí jako pušku. **With the shotgun, from position 1 or between position 1 and 2 engage S targets in any order, at least one target must be engaged from position 1 (one leg behind table).** **With the rifle, from position 2, engage R targets with a 11-222-33-444-5 Sweep starting from either end. From position 3, with pistols, engage P targets using the same instructions as for rifle.**

**Sponsor of the stage:**





Revolvery/Revolvers 5+5 Puška/Rifle 10, Brokovnice/Shotgun 4+

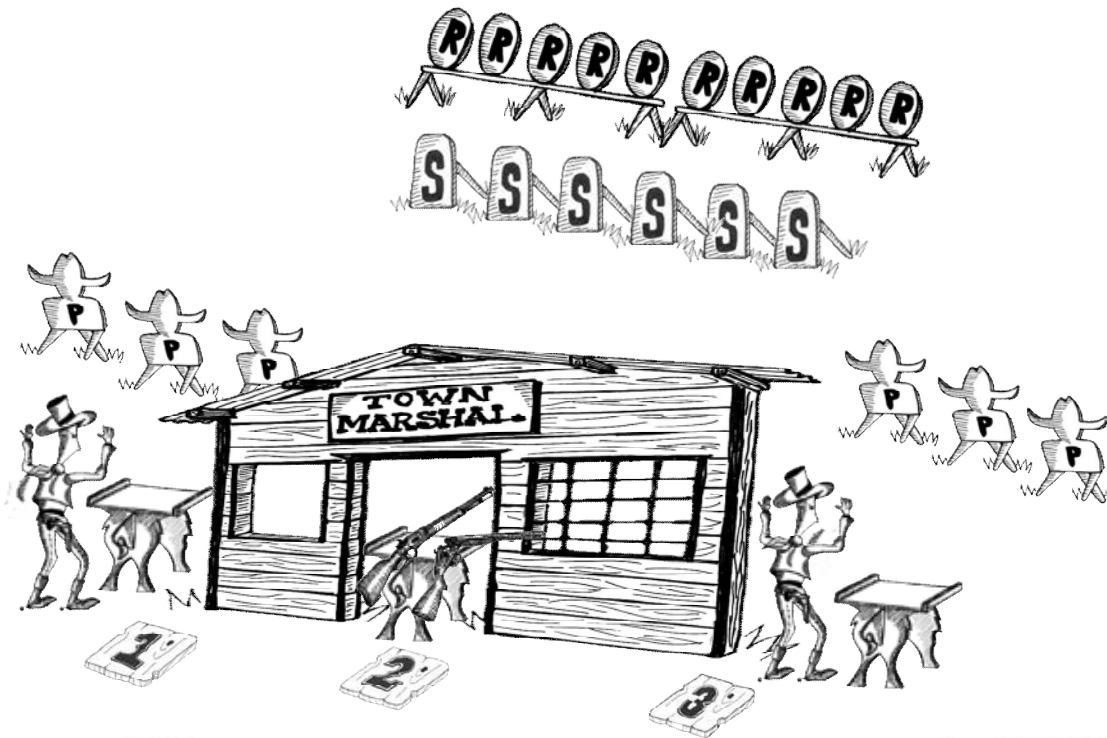
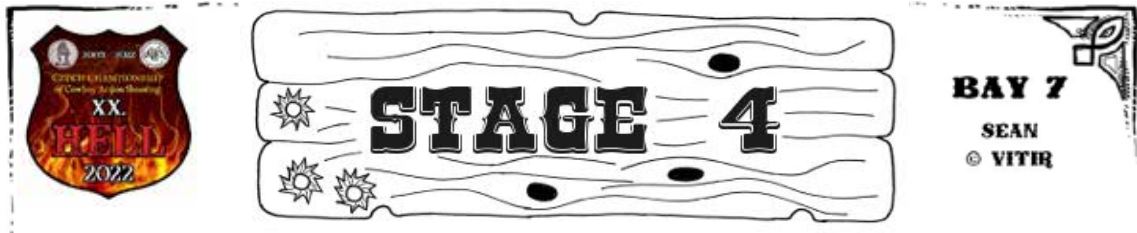
**Standing:** Revolvery v holstrech, brokovnice na pozici 2. Revolvers holstered, shotgun staged at position 2.

**Starting position:** Na pozici 2, puška v ponosu. At position 2, rifle in port arms.

**Sequence:** pořadí pozic 2-1 nebo 2-3. Position sequence is 2-1 or 2-3. When ready say - Kde je můj náhradní dostavník? Where is my alternative couch?

**Procedure:** Z pozice 2 střílí puškou terče R tak, že prvních 5 ran alternuje mezi terči 1 a 2 a druhých 5 ran mezi terči 3 a 4. Brokovnicí 2 terče S libovolně. Z pozice 1 nebo 3 střílí brokovnicí 2 terče S libovolně a revolvery terče P podle stejných instrukcí jako pušku. From position 2 with rifle alternate between R1-R2 for 5 rounds starting on either and alternate between R3-R4 for 5 rounds starting on either and then with shotgun two S targets in any order. From positions 1 or 3 engage two S targets from shotgun and with pistols engage P targets using the same instructions as for rifle.

Sponsor of the stage:



**Revolver/Revolvers 5+5, Puška/Rifle 10, Brokovnice/Shotgun 6+**

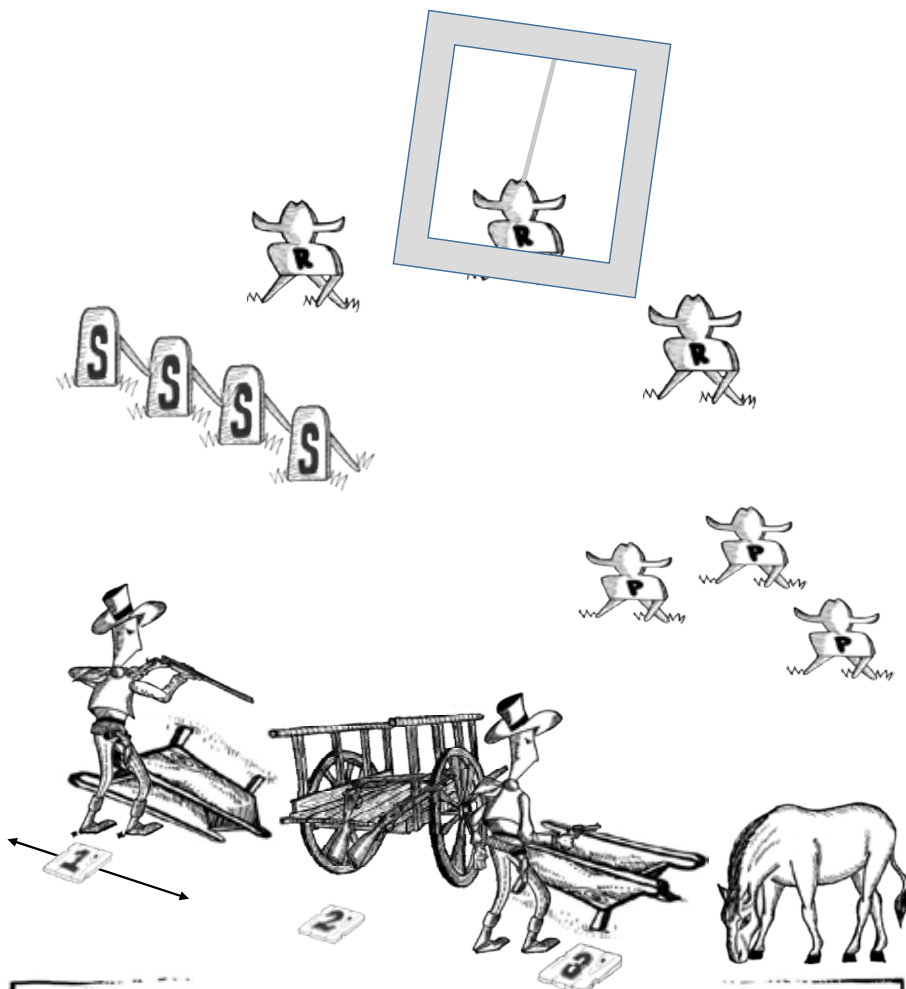
**Standing:** Revolver v holstrech, puška a brokovnice na pozici 2. Revolvers holstered, rifle and shotgun staged at position 2.

**Starting position:** Na pozici 1 nebo 3, ruce vzhůru.. At position 1 or 3, low surrender.

**Sequence:** pořadí pozic 1-2 nebo 3-2. Position sequence is 1-2 or 3-2. When ready say - Hands Up! Ruce vzhůru!

**Procedure:** Z pozice 1 nebo 3 střelec střílí revlvery terče P dvakrát stylem 1-2-3-1-3 Sweep zleva nebo zprava. Z pozice 2 střílí puškou padací terče R libovolně a brokovnicí terče S libovolně. Po odstřílení **brokové sekvence** je možné brokovnicí dostřelit stojící padací terče R. **With revolvers, from positions 1 and 3 engage P targets two times in 1-2-3-1-3 Sweep starting either end. From position 2 with rifle engage R knockdown targets in any order and with shotgun S targets in any order. After **shotgun** string shooter is allowed to do make up shots- with the shotgun engage any still standing knockdown R target.**

**Stage sponsor:**



**Revolver/Revolvers 5+5, Puška/Rifle 10, Brokovnice/Shotgun 4+**

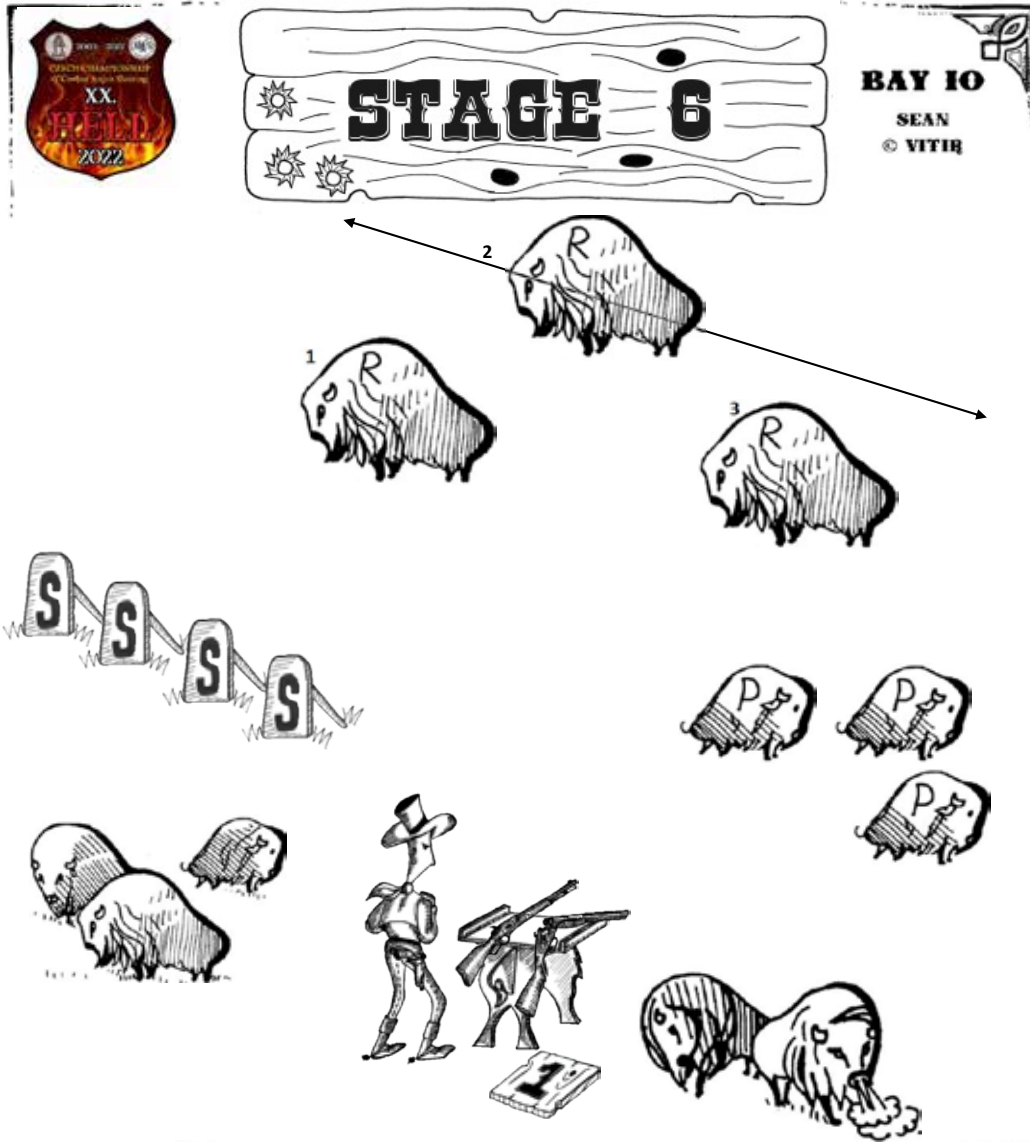
**Standing:** Revolvery v holstrech, brokovnice na pozici 1 nebo 2, puška na pozici 2. **Revolvers holstered, shotgun staged either at position 1 or 2, rifle at position 2.**

**Starting position:** Na pozici 1 nebo 3, zbraň v ruce a míří na terč. **At position 1 or 3, weapon in hand(s) aiming at targets.**

**Sequence:** pořadí pozic 1-2-3 nebo 3-2-1. **Position sequence is 1-2-3 or 3-2-1. When ready say - Don't hit my horse! Netref mého koně!**

**Procedure:** Z pozice 1 nebo mezi pozicemi 1 a 2 střílí brokovnicí terče S libovolně, alespoň jeden terč musí být zasažený z pozice 1. Na pozici 2 nejprve odjistí kyvadlo a puškou střílí terč R stylem 3-4-3 Sweep (111-2222-333) zleva nebo zprava. Z pozice 3 střílí revolvery terče P podle stejných instrukcí jako pušku. **From position 1 or between positions 1 and 2 with shotgun engage S targets in any order, at least one target must be engaged from position 1. From position 2 with rifle engage R targets in 3-4-3 Sweep (111-2222-333) starting from either end. Before rifle string, shooter must release the swinger. From position 3 with revolvers engage P targets using the same instructions as for rifle.**

**Sponsor of the stage:**



Revolvery/Revolvers 5+5, Puška/Rifle 10, Brokovnice/ Shotgun 4+

**Standing:** Revolvery v holstrech, puška a brokovnice na pozici 1. Revolvers holstered, rifle and shotgun staged at position 1.

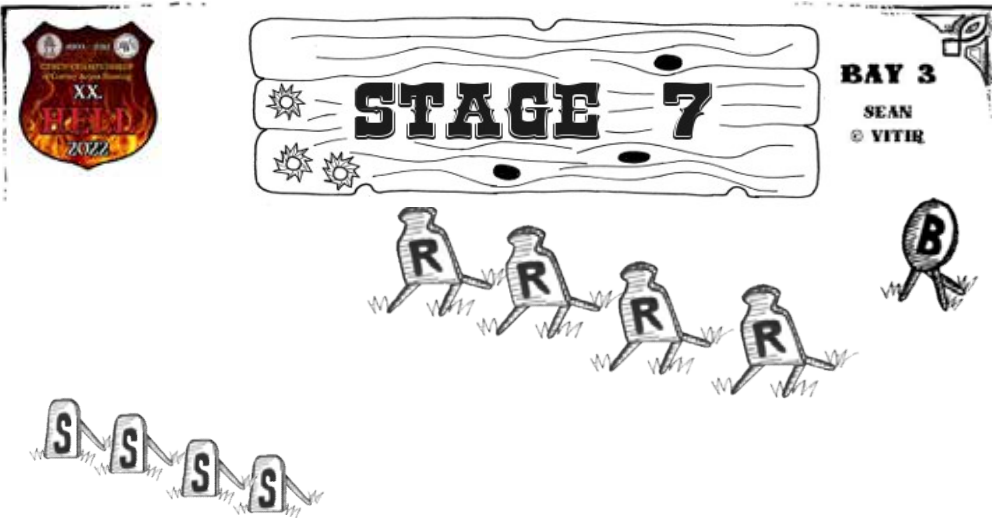
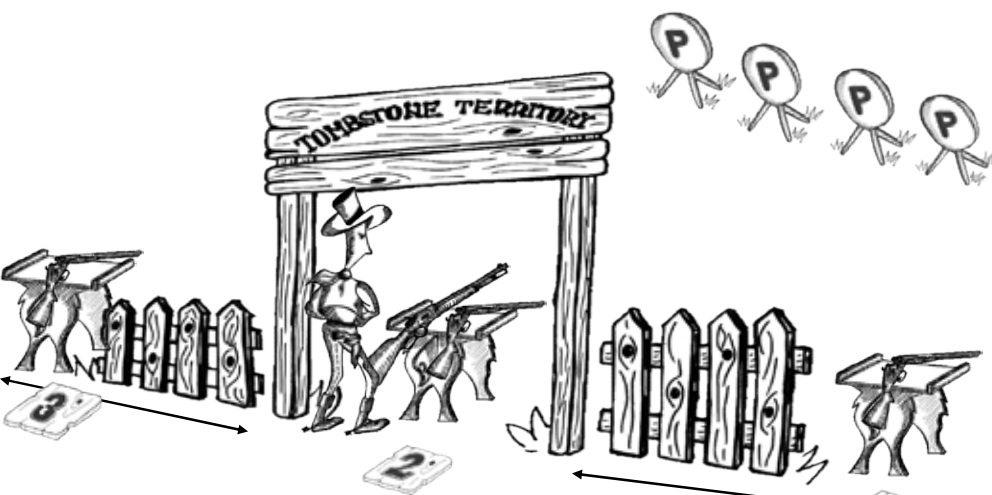
**Starting position:** Na pozici 1, ruce zkřížené na prsou. At position 1 hands crossed on chest.

**Sequence:** pořadí zbraní je libovolné, puška nesmí být poslední. You can shoot guns in any order, but rifle must not be the last. When ready say - Running Bison! Běžící Tatanka!

**Procedure:** Po signálu střílí brokovnicí terče S libovolně. Před střelbou z pušky odjistí běžícího bizona a puškou střílí terče R stylem 2222-1-2222-3 sweep zleva nebo zprava. Revolvery střílí terče P podle stejných instrukcí jako pušku. After the BEEP, with the shotgun engage S targets in any order. Running bison must be released before rifle string- with rifle engage R targets in 2222-1-2222-3 sweep starting from either end. With revolvers engage P targets using the same instructions as for rifle.

Sponsor of the stage:



**Revolvery/Revolvers 5+5, Puška/Rifle 10+1, Brokovnice/Shotgun 4+**

**Standing:** Revolvery v holstrech, puška na pozici 2, brokovnice na jakémkoliv stole. Revolvers holstered, rifle staged at position 2, shotgun staged at position 1, 2 or 3.

**Starting position:** na pozici 2, ruce na přezce opasku. At position 2, hands on the belt buckle.

**Sequence:** pořadí pozic 2-1-3 nebo 2-3-1. Position sequence is 2-1-3 or 2-3-1. When ready say Depressive or Degressive? Depresivní nebo Degresivní?

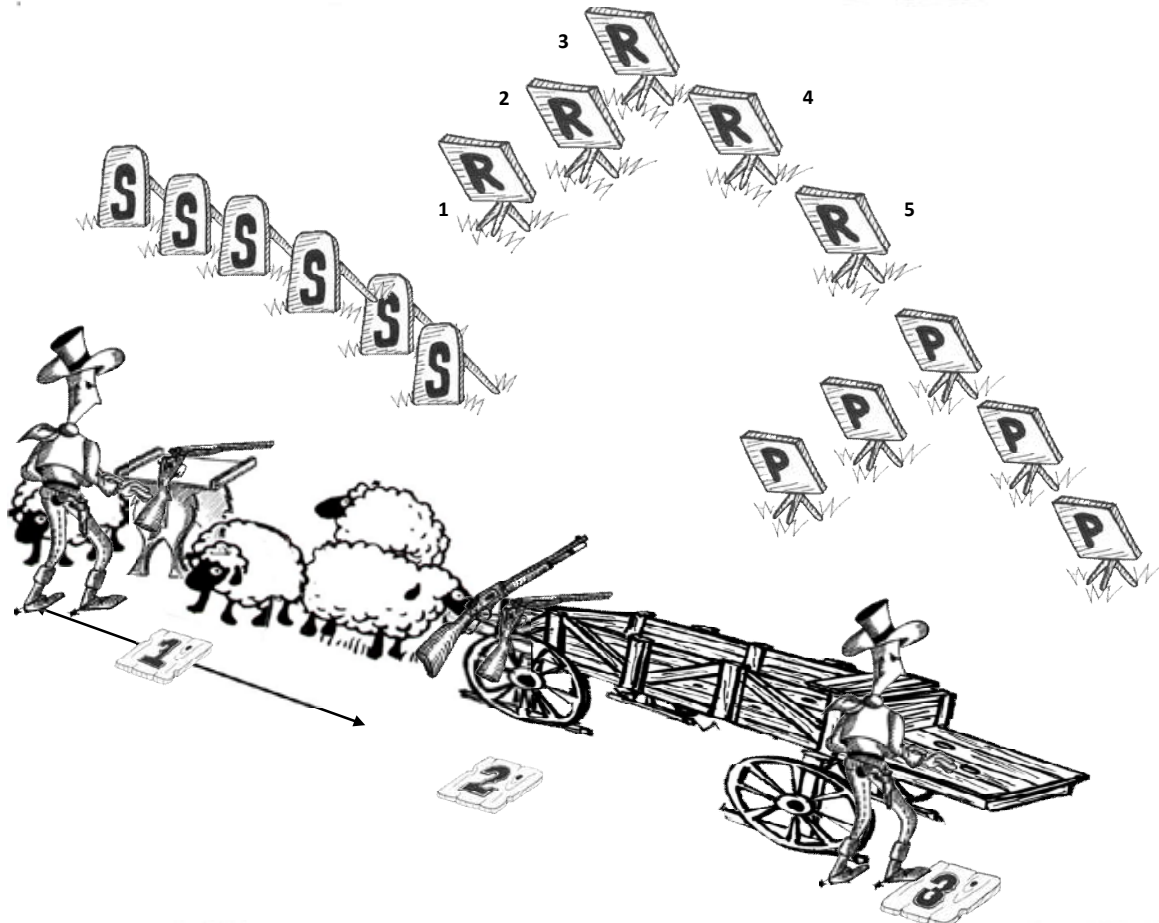
**Procedure:** Z pozice 2 střílí puškou terče R style Degressive Sweep zleva nebo zprava. Dobije jeden náboj a střílí bonusový terč B- zásah je -7s bonus, miss není penalizovaný. Z pozice 3 nebo mezi pozicemi 2 a 3 střílí brokovnicí terče S libovolně, alespoň jeden terč musí být zasažený z pozice 3. Z pozice 1 nebo pozicemi 2 a 1 střílí revolvery terče R podle stejných instrukcí jako pušku, alespoň jeden terč musí být zasažený z pozice 1. From position 2 with rifle engage R targets in Degressive Sweep (1111-222-33-4) starting either end, reload one shot and engage bonus target B- hit is -7s bonus, miss is not penalized. From position 3 or between positions 2 and 3 with shotgun engage S targets in any order, at least one target must be engaged from position 3. From position 1 or between positions 2 and 1 with revolvers engage P targets using the same instructions as for rifle, at least one target must be engaged from position 1.

Sponsor of the stage:



# STAGE 8

**BAY 4**  
SEAN  
© VITIR



**Revolver/Revolvers 5+5, Puška/Rifle 10, Brokovnice/Shotgun 6+**

**Standing:** Revolvery v holstrech, puška na pozici 2, brokovnice na pozici 1 nebo 2. **Revolvers** holstered, rifle staged at position 2, shotgun at position 1 or 2.

**Starting position:** pozice 1 nebo 3, obě dlaně se dotýkají desky stolu. **At position 1 or 3, both hands on table.**

**Sequence:** pořadí pozic 1-2-3 nebo 3-2-1. **Position sequence** is 1-2-3 or 3-2-1. **When ready say - In Out or Out In?**

**Procedure:** Z pozice 1 nebo mezi pozicemi 1 a 2 střelec střílí brokovnicí terče S libovolně. Minimálně jeden terč musí být zasažen z pozice 1. Z pozice 2 střílí puškou terče R stylem Inward/Outward Sweep 1-5-2-4-33-2-4-1-5 sweep zleva nebo zprava. Z pozice 3 střílí revolvery terče P podle stejných instrukcí jako pušku. **With the shotgun, from position 1 or between position 1 and 2 engage S targets in any order, at least one target must be engaged from position 1 (one leg behind table).** **With the rifle, from position 2, engage R targets with a Inward/Outward Sweep (1-5-2-4-33-2-4-1-5) starting from either end.** **From position 3, with pistols, engage P targets using the same instructions as for rifle.**

**Sponsor of the stage:**



**Revolver/Revolvers 5+5 Puška/Rifle 10, Brokovnice/Shotgun 4+**

**Standing:** Revolvery v holstrech, puška na pozici 2, brokovnice na pozici 1 nebo 3. Revolvers holstered, rifle staged at position 2, shotgun at position 1 or 3.

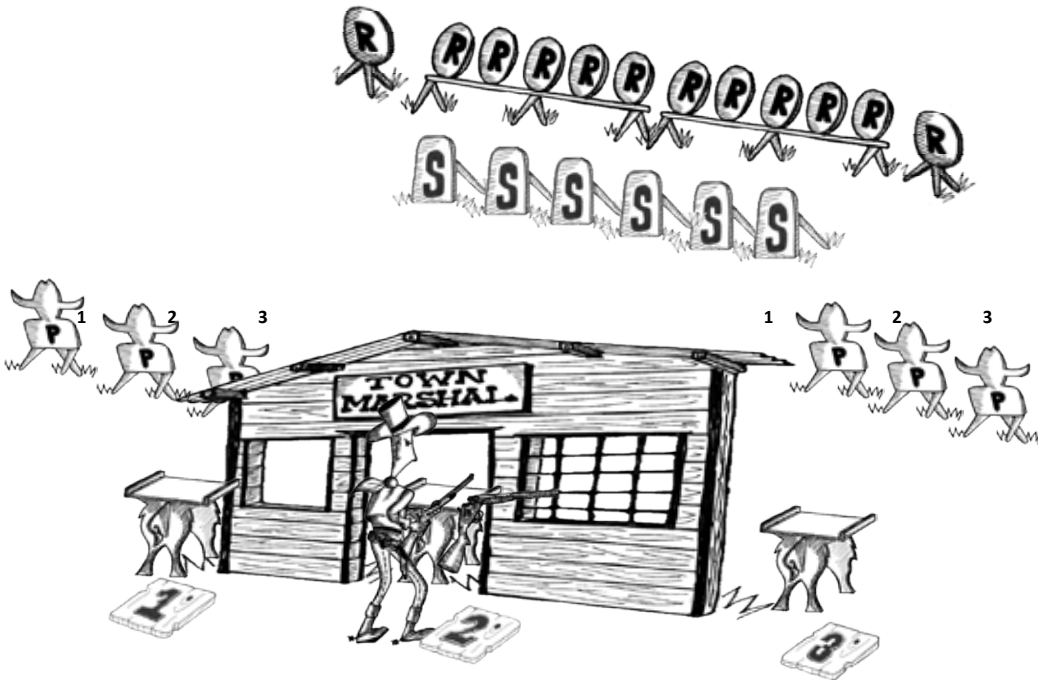
**Starting position:** Na pozici 1 nebo 3, ruce se dotýkají revolveru(ů). At position 1 or 3, hand(s) touching revolver(s).

**Sequence:** pořadí pozic 1-2 nebo 3-2. Position sequence is 1-2 or 3-2. When ready say - Double Thirty Two / Dvakrátě Třicet Dva

**Procedure:** Z pozice 1 nebo 3 střílí revolvery terče P stylem 32-32 Sweep (111-22-333-44) zleva nebo zprava a brokovnicí 2 terče S. Z pozice 2 střílí puškou terče R podle stejných instrukcí jako revolvery a brokovnicí 2 terče S. From position 1 or 3 with revolvers engage P targets in 32-32 Sweep (111-22-333-44) starting either end. From position 1 or 3 with shotgun engage 2 S targets and move to position 2. From position 2 with rifle engage R targets using the same instructions as for revolvers and with shotgun another 2 S targets.

**Sponsor of the stage:**





**Revolvery/Revolvers 5+5, Puška/Rifle 10, Brokovnice/Shotgun 6+**

**Standing:** Revolvery v holstrech, brokovnice na pozici 2. **Revolvers holstered, shotgun staged at position 2.**

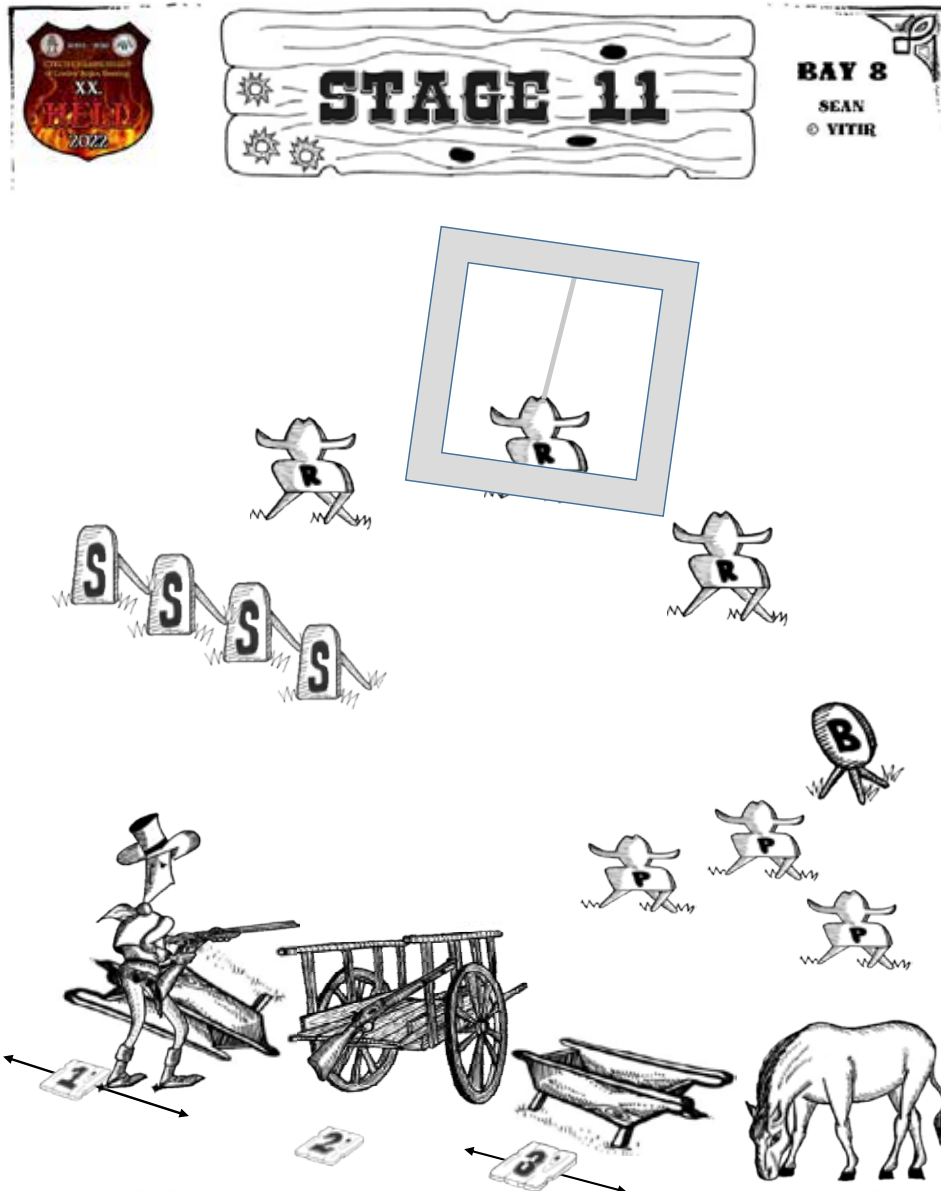
**Starting position:** Na pozici 2, puška v ponosu. **At position 2, rifle port arms.**

**Sequence:** pořadí pozic 2-1 nebo 2-3. **Position sequence is 2-1 or 2-3. When ready say - That is my Town! / Toto je mé město!**

**Procedure:** Z pozice 2 střílí puškou terče R stylem 5x pevný terč a 5 libovolných padacích terčů. Z pozice 2 střílí brokovnicí terče S, následně střelec může brokovnicí dotřelit stojící padací terče. Z pozice 1 nebo 3 střílí revolvery terče P stylem 1-1-3 zleva a zprava (1-2-333,3-2-111). **From position 2 with rifle engage R targets- hit the fixed R targets 5x and then engage 5 knock down targets. From position 2 with shotgun engage S targets, shooter is allowed to do make up shots on standing knock down targets. From position 1 or 3 with revolvers engage P targets in 1-1-3 and 3-1-1 Sweep from left and right (i.e. 1-2-333,3-2-111).**

**Stage sponsor:**





Revolvery/Revolvers 5+5+1, Puška/Rifle 10, Brokovnice/Shotgun 4+

**Standing:** Revolvery v holstrech, puška na pozici 2. Revolvers holstered, rifle staged at position 2.

**Starting position:** Na pozici 1, brokovnice v ponosu. At position 1, shotgun port arms.

**Sequence:** pořadí pozic 1-2-3. Position sequence is 1-2-3. When ready say -Don't forget Bonus! / Nezapomeň na bonus!

**Procedure:** Z pozice 1 nebo mezi pozicemi 1 a 2 střílí brokovnicí terče S libovolně. Na pozici 2 střelec odjistí kyvadlo a puškou střílí terče R tak, aby každý byl zasažený minimálně 3x. Z pozice 3 střílí střelec revolvery terče P podle stejných instrukcí jako pušku, dobije jeden náboj a střílí terč bonusový terč B. Zásah znamená bonus -7s, miss se nepenalizuje. From position 1 or between positions 1 and 2 with shotgun engage S targets in any order. From position 2 release the swinger and with rifle engage R targets- each target must be hit at least 3x. From position 3 with revolvers engage P targets using the same instructions as for rifle. Reload 1 shot and engage bonus target B. Hit is -7s bonus, miss is not penalized.

Sponsor of the stage:



Revolvery/Revolvers 5+5, Puška/Rifle 9, Brokovnice/ Shotgun 4+

**Standing:** Revolvery v holstrech, puška na pozici 1. Revolvers holstered, rifle staged at position 1.

**Starting position:** Na pozici 1, brokovnice v rukách . At position 1, shotgun in both hands.

**Sequence:** brokovnice, puška, revolvery. Shotgun, rifle, revolvers. When ready say - My shotgun is great! / Má brokovnice je skvělá!

**Procedure:** Po signálu střílí brokovnicí terče S libovolně. Před střelbou z pušky odjistí běžícího bizona a puškou střílí terče R stylem Triple Tap Sweep zleva nebo zprava. Revolvery střílí terče P style Triple Tap Sweep zleva nebo zprava, desátá rána dorazí běžícího bizona. After the BEEP, with the shotgun engage S targets in any order. Running bison must be released before rifle string - with rifle engage R targets in Triple Tap Sweep starting either end. With revolvers engage P targets using the same instructions as for rifle and finish the running bison by the 10th round.

Sponsor of the stage:

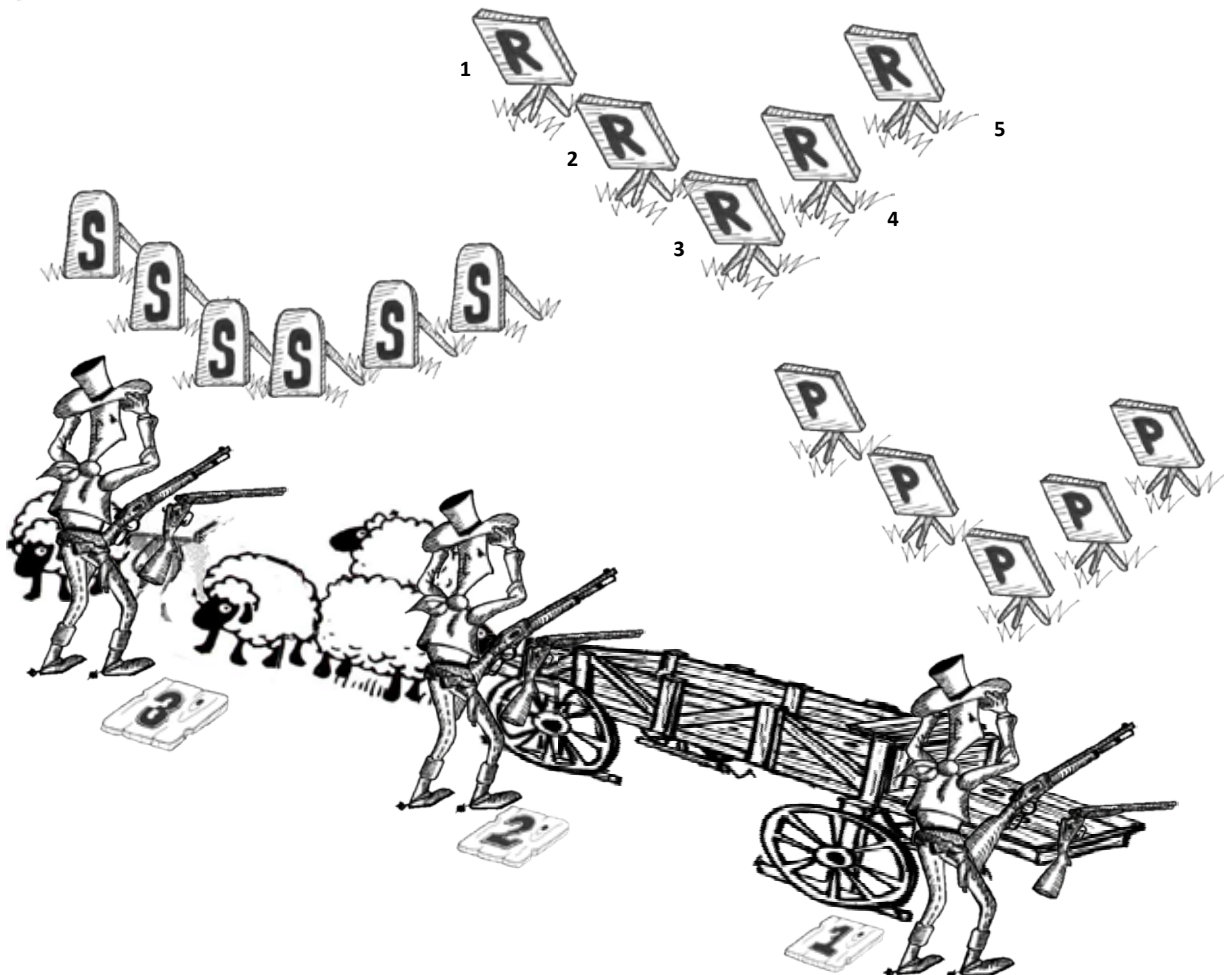
Notes: je třeba nastavit nekonečný běh Bizona



# TEAM MATCH

**BAY 4**

SEAN  
© VITIR

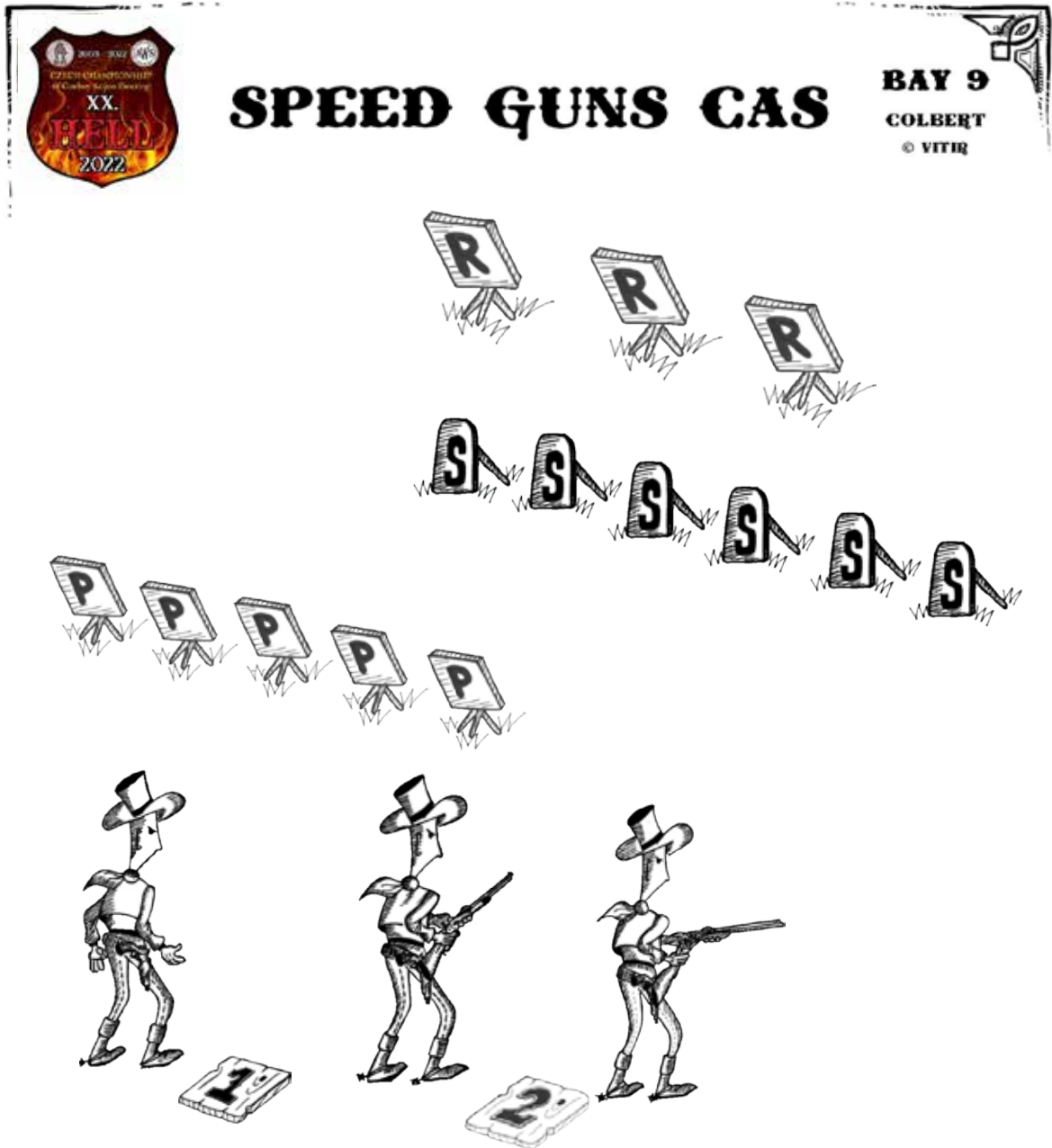


**Revolvery/Revolvers 5+5, Puška/Rifle 10, Brokovnice/Shotgun 6+**

**Starting position:** Střelec 1 s revolverem(ry) mířícím(i) na terč na pozici 1, Střelec 2 s puškou v obou rukách na pozici 2, Střelec 3 s brokovnicí v obou rukách na pozici 3. **Shooter 1 with revolver(s) aiming to targets at position 1, Shooter 2 with rifle in both hands at position 2, Shooter 3 with shotgun in both hands at position 3.**

**Procedure:** Po signálu střelec 1 střílí revolvery terče P stylem Double Tap, po poslední ráně zazvoní. Po zazvonění pokračuje střelec 2 a střílí puškou terče R stylem Double Tap a po poslední ráně zazvoní. Po zazvonění střelec 3 střílí brokovnicí terče S libovolně. **After the BEEP Shooter 1 with revolvers engages targets P in Double Tap sweep and then rings the bell. After the ring Shooter 2 with the rifle engages R targets in Double Tap sweep and rings the bell. After the ring Shooter 3 with the shotgun engages S targets in any order.**

**Sponsor of the stage:**



Pistols 5+5, Rifle 9, Shotgun 6+

**Standing:** Pistols holstered, shotgun port arms, rifle port arms

**Starting position:** pistols: hand(s) touching revolver(s), rifle: port arms, shotgun: port arms.

**Procedure:**

**Pistols** - from position 1, engage the P targets in Double Tap sweep starting from either end.

**Rifle** - from position 2, engage R targets in Triple Tap sweep starting from either end.

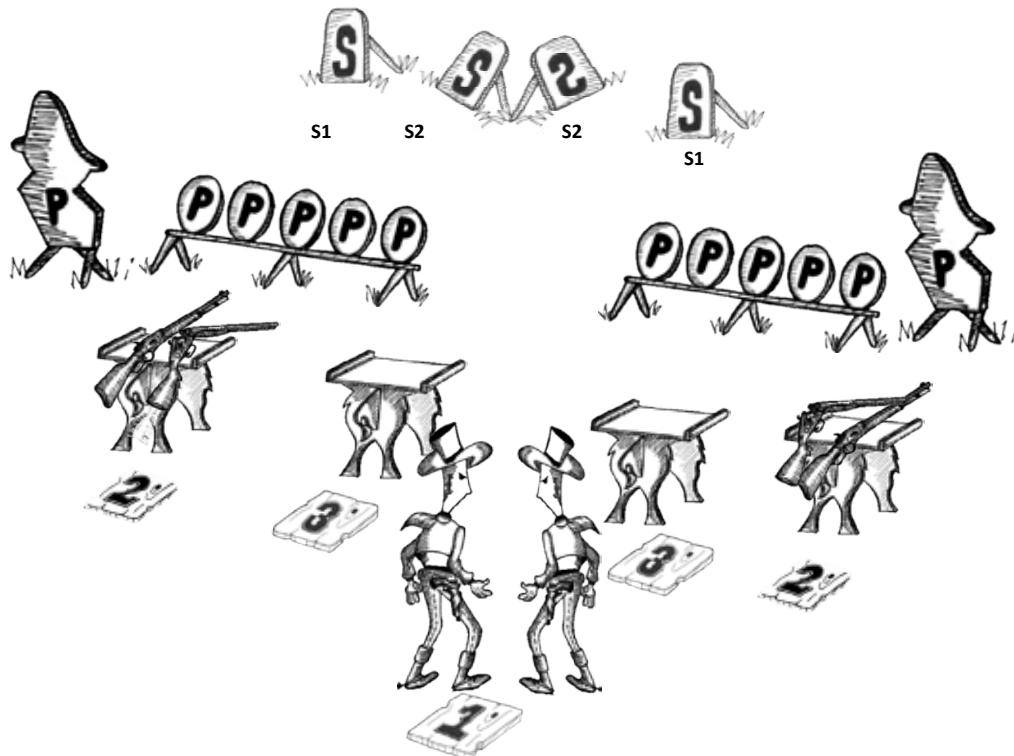
**Shotgun** - from position 1, engage S targets in any order.





# TOP GUN

**BAY 7**  
SEAN  
© VITH



Pistols 5+5, Rifle 10, Shotgun 2+

**Standing:** Pistols on the table at position 2, rifle at position 2, shotgun at position 2.

**Starting position:** At position 1, shooters holding each other's hands.

**Procedure:** After BEEP each shooter moves to his position 2 and with the revolvers **alternate** between fixed target P and P knock down targets. Empty revolvers are staged on the table. With the rifle engages R knock down targets in any order. From position 2 with the shotgun engage all R knock downs still standing and hit fixed R for each missed P targets. THEN move to position 3 and hit S1 and S2. Winner is the one whose S2 target ends up on the bottom.

# SHOOTER'S SCORESHEET

HLAVNÍ ZÁVOD/MAIN MATCH						
stage	čas time	misses	preocedura procedure	penalizace penalization	bonus	celkový čas final time
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						



WARM UP						
stage	čas time	misses	preocedura procedure	penalizace penalization	bonus	celkový čas final time
1						
2						
3						



WILD BUNCH						
stage	čas time	misses	preocedura procedure	penalizace penalization	bonus	celkový čas final time
1						
2						
3						
4						
5						
6						

# ORGANIZAČNÍ TÝM

## HELL 2022

### Protesty:

K rukám Match Directora - poplatek 500 Kč. V případě oprávněného protestu bude poplatek vrácen.

Komise pro projednání protestu:

CAS: **Colbert + Sean + Joe Loco**

WB: **Sean + Colbert + John**

### Organizace CAS a WB:

- |                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| • Ředitel závodu                    | Sean             |
| • Range Master                      | Joe Loco         |
| • Stage Marshall and Stage Desinger | Sean             |
| • První pomoc                       | Colonel          |
| • Zpracování výsledků               | Colbert          |
| • Ceny                              | Joe Loco + Sean  |
| • Technické zabezpečení střelnice   | Shadows + Blondy |
| • Pokladník                         | Joe Loco         |

### Organizace Long Range:

- a) Ředitel závodu: **Holling + Lovec**
- b) Jednoranná zadovka, puškový náboj, 100 m, terč mezinárodní pistolový
- c) Perkusní puška, 50 m, mezinárodní pistolový terč
- d) 13 ran v časovém limitu 15 minut, poloha libovolná  
- 3 nástřelné s možností kontroly dalekohledem, bude k dispozici  
- 10 ran bez kontroly dalekohledem
- e) Výpočet výsledků - 10 nejlepších ran ze 13
- f) V případě rovnosti bodů rozhoduje větší počet zasažených nejvyšších čísel

### Organizace Útoku odstřelovače:

- a) Ředitel závodu: **Highland Kid**
- b) Zbraň - jednoranná zadovka nebo páková opakovačka, která může být nabita pouze jedním nábojem
- c) Munice - jakákoliv povolená SASS, pouze olověné střely, max. 10 nábojů
- d) Střelec drží vybitou zbraň v obou rukách, podpěra je možná
- e) Střílí se na 5 kovových terčů v časovém limitu 3 minuty
- f) Hodnocení - čas k zasažení všech terčů

### Organizace Speed Guns:

- a) Ředitel závodu **Colbert**
- b) Range Master **Sean**

### Organizace Team Match:

- a) Ředitel závodu **Joe Loco**
- b) Range Master **Shadows**

# ORGANIZERS

## HELL 2022

### Protests:

With the Match Director for the fee of CZK 500. If the protest is concluded as legitimate the fee is returned.

Protest committee:

CAS: **Colbert + Sean + Joe Loco**

WB: **Sean + Colbert + John**

### Organizers CAS and WB:

- |                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| • Match Director                    | Sean             |
| • Range Master                      | Joe Loco         |
| • Stage Marshall and Stage Designer | Sean             |
| • Emergency                         | Colonel          |
| • Scoring                           | Colbert          |
| • Prizes                            | Joe Loco + Sean  |
| • Range Equipment                   | Shadows + Blondy |
| • Treasury                          | Joe Loco         |

### Long Range:

- Match Director: **Holling + Lovec**
- Single shot, breech loading rifle for rifle cartridge, 100 m, international pistol target
- Percussion rifle, 100 m, international pistol target
- 13 shots, free position, time limit of 15 minutes
  - 3 test shots, can be checked using a scope - will be available
  - 10 shots without any check
- Scoring - 10 best hits out of 13
- In case of equal total score the decisive is the number of hits with the highest scores

### Sniper Attack:

- Match \director: **Highland Kid**
- Weapons- single shot or lever action rifle in rifle caliber Lever action rifles may be loaded by one round only
- Ammo - any SASS legal propellant powder may be used. Lead bullets only.  
Maximum 10 shots
- Shooter starts with rifle in both hands, any shooting position. Support is allowed
- Shooter engages 5 steel targets in maximum time limit of 3 minutes
- Scoring - time to hit all targets

### Organizers Speed Guns:

- Match Director **Colbert**
- Range Master **Sean**

### Organizers Team Match:

- Match Director **Joe Loco**
- Range Master **Shadows**



# UPOZORNĚNÍ

Sledujte prosím informace na nástěnce u bistra.  
Z organizačních důvodů může dojít ke změnám časů uvedených v programu.

## NOTE

Please monitor the main information board (at canteen) for updates.  
There can be changes to the original schedule driven by the actual situation.




HELL 2022

**ODBĚR PIVA**






HELL 2022

**ODBĚR PIVA**






HELL 2022

**25. 6. - DINNER**





HELL 2022

**25. 6. - DRINK**



HELL 2022

**24. 6. - GRILL**





## ZÁVODY AWS V ROCE 2022:

6. 8. 2022	Tatanka Camp	Znojmo
20. 8. 2022	Hodina pušek	Pelhřimov
17. 9. 2022	Souboj u O.K. Corral	Pelhřimov
1. 10. 2022	Honácký podzim	Prostějov
3. 12. 2022	Mikulášský western	Lišov

Více na: [www.aws-czech.cz](http://www.aws-czech.cz)





Děkujeme všem střelcům za účast na letošním závodu HELL XIX.  
Těšíme se na setkání v roce 2022 na HELL XX., snad již bez jakýchkoliv omezení.

### ORGANIZAČNÍ TÝM HELL

We thank to all shooters for their participation on this year's HELL XIX.  
We look forward to meet you again on HELL XX in 2022, hopefully without any further restrictions.

### HELL ORGANIZERS









