

WILD WEST  
ROUND UP

XX. NAGY DÉLI COWBOY

TALÁLKOZÓ

TÓTKOMLÓS

2024.07.18-21.



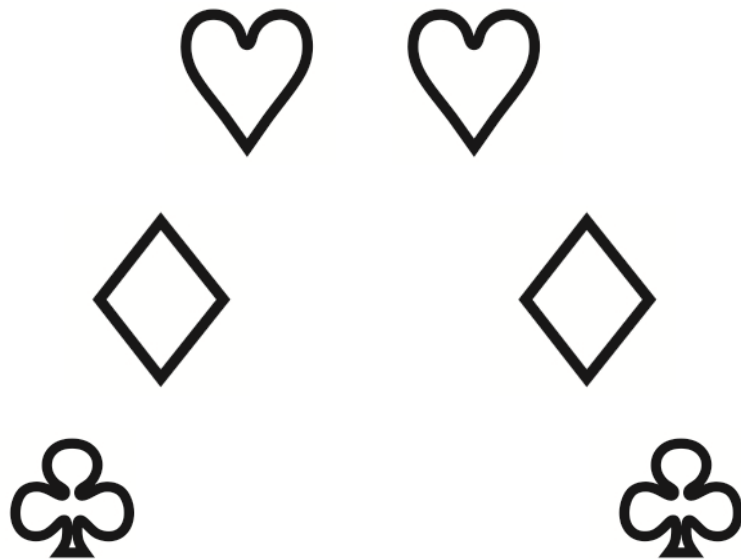
2024. 07.18. Csütörtök

## 1. pálya: *Újra szól a hatlövetű*

Pontlövészet lólapra revolverrel (revolver 6 kamrára töltve).



## 2.pálya: *Saloon*

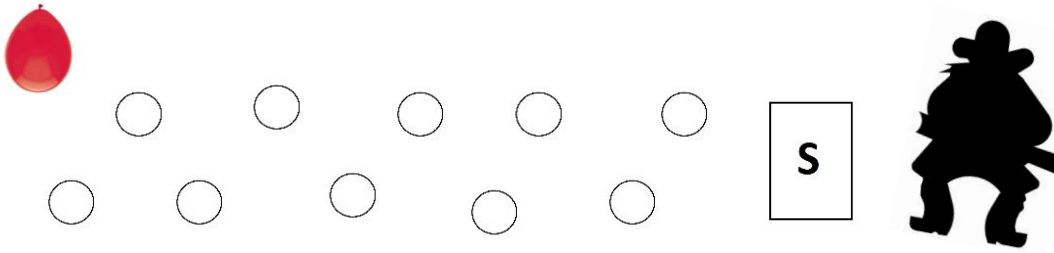


A revolver 6 kamrára töltve.

A lövész az asztalnál ül, az asztalon lefordított kártya lapok, a revolver, rajta kalap.

A lövész sípszóra felveszi a kártyát és sorba rendezve (10, J, D, K, A) lerakja maga elé, felteszi a kalapot és balról jobbra leküzdí a célokat.

### 3.pálya: A legjobb fejvadász



**POS.1**



**POS.2**



**POS.3**

Két, egymással ellentétes irányú pálya van.

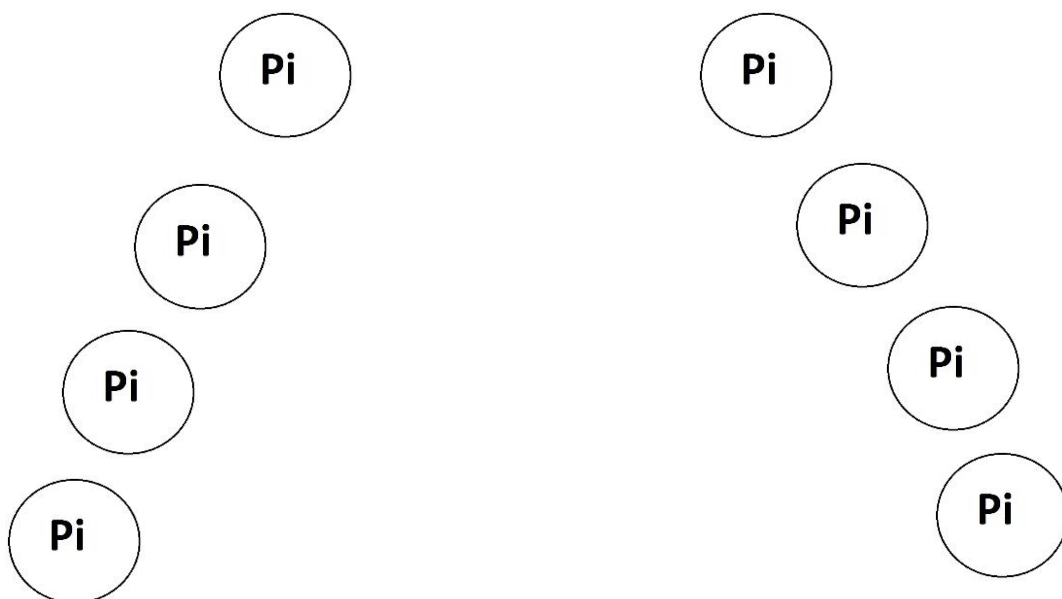
Puska az 1. pozícióban, sörétes puska, megtöltve, megtörve a 3. pozícióban.

A lövészek középen, egymással szemben, kezet fogva állnak.

Sípszóra elindulnak az 1. pozícióba, puskával lőnek egy lufit. Ezután a 2. pozícióban revolverrel leszedik a célokat majd a 3. pozícióban sörétessel fejezik be.

Akinek a leboruló alakja van alul az a nyertes.

## 4.pálya: *COLT, REMINGTON* párbaj



A COLT párbajban nyitott keretes Colt revolverrel, A REMINGTON párbajban zárt keretes revolverrel lehet indulni.

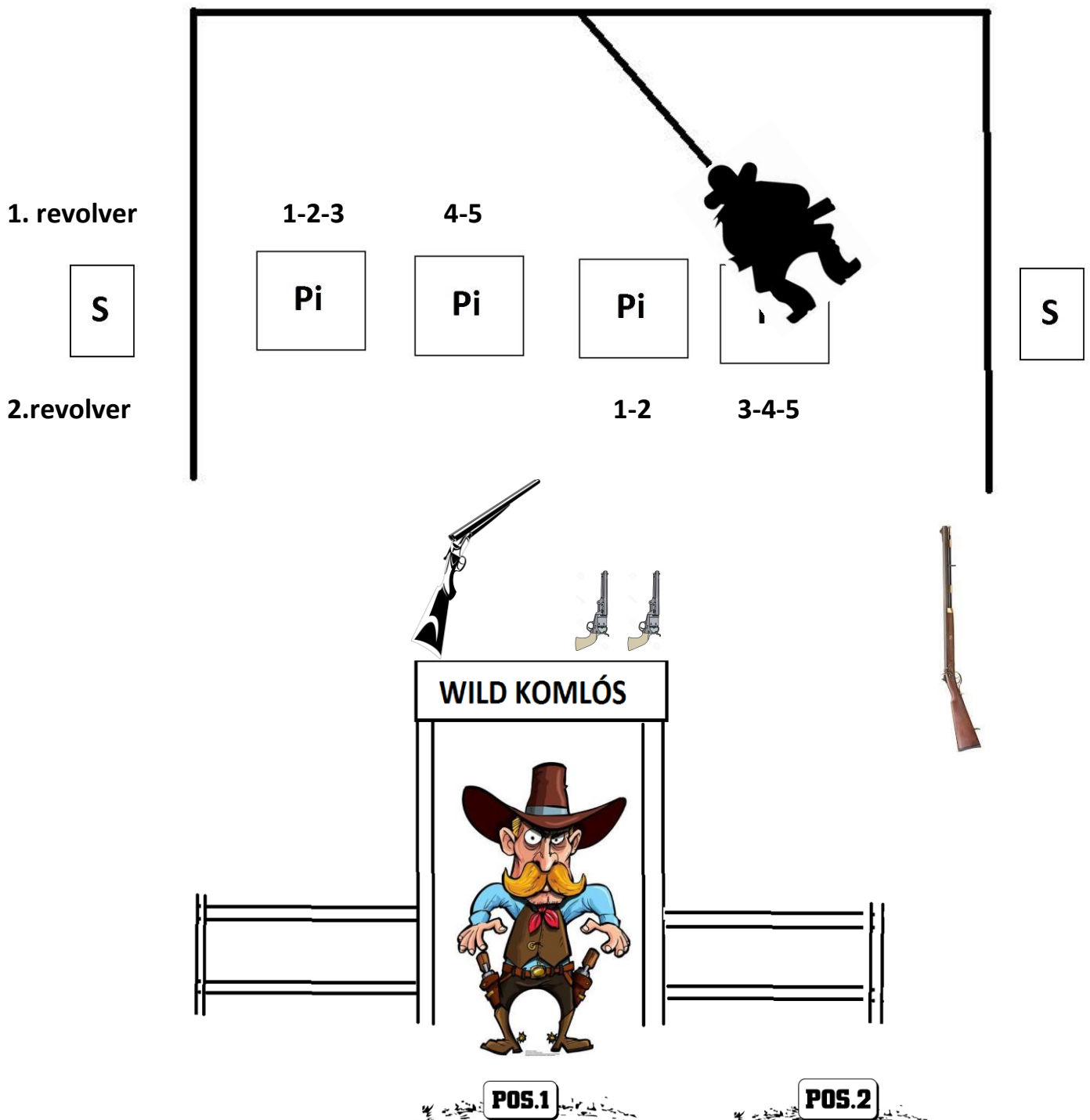
A lövészek start helyzetben, revolver tokban.

Jelzésre elkezdik a célok leküzdését. Csak sorba lehet haladni! A céloknak le kell dőlniük!

2024. 07. 19. Péntek

# 1. pálya: A menekülő ember

Pu



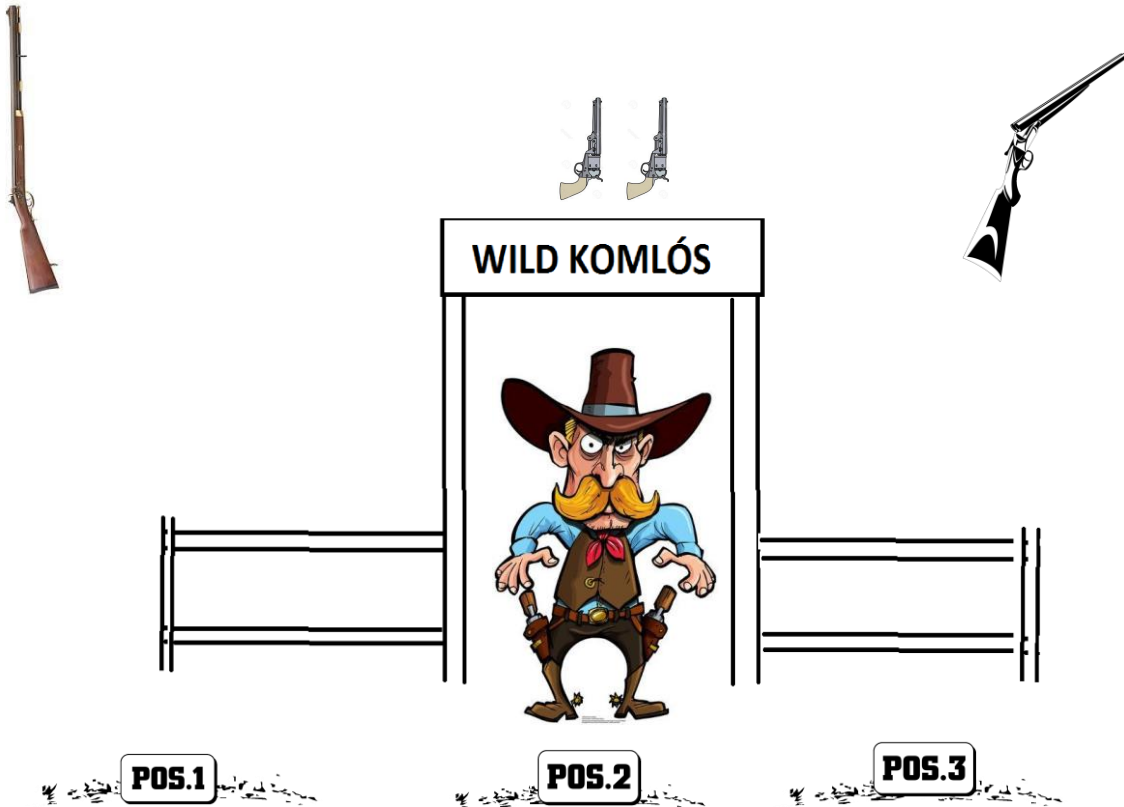
A lövész 1. pozícióban. Sörétes puska az asztalon betöltve, megtörve (előltöltős sörétes kakas biztonsági félállásban), revolverek tokban.

Sípszóra támadd sörétessel a bukó célokat (bal-jobb), majd biztonságban tedd vissza az asztalra. Az előírt sorrendben támadd a revolver célokat. A menekülőt nem érheti találat! Végül lődd a puska célt. (L.A. puska megegyezik a revolverrel. Sörétes puska üres, a pályát a plusz sörétes célok leküzdésével kell befejezni)

## 2. pálya: *Bankrablók*

Pu

	4					
1. revolver	1	2-3	5			
	Pi	Pi	Pi	Pi	S	S
2.revolver		2-3	4-5	1		



A lövész 1. pozícióban ( bal oldal, puska az asztalon ). Sörétes puska a 2. pozícióban asztalon betöltve, megtörve (elöltöltős sörétes kakas biztonsági félállásban), revolverek tokban.

Sípszóra támadd puskával a puska célt, majd biztonságban tedd vissza az asztalra. Az előírt sorrendben támadd a revolver célokat. Végül lódd sörétessel a bukó célokat. (L.A. puska megegyezik a revolverrel. Sörétes puska üres, a pályát a plusz sörétes célok leküzdésével kell befejezni)

### 3. pálya: *Deadwoodi éjszakák*

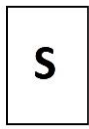
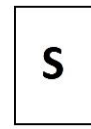
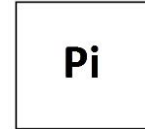
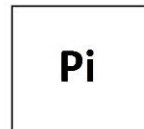
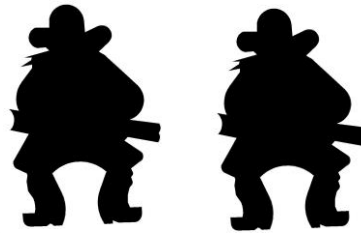
Pu

1. revolver

1-2

3

4-5



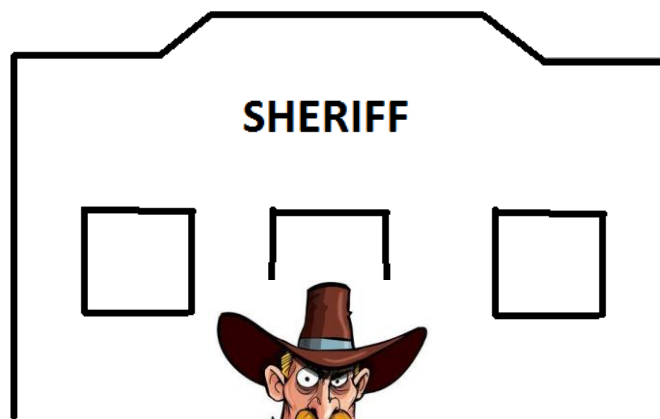
2.revolver

5

4

1 3

2



POS.1

POS.2

POS.3

A lövész 1. pozícióban ( bal oldal, puska az asztalon ). Sörétes puska az 3. pozícióban betöltve, megtörve (jobb oldal ), (előltöltős sörétes kakas biztonsági félállásban), revolverek tokban.

Sípszóra támadd puskával a puska célt, majd biztonságban tedd vissza az asztalra. Az előírt sorrendben támadd a revolver célokat, végül lődd a sörétesselel a bukó célokat . (L.A. puska megegyezik a revolverrel. Sörétes puska üres, a pályát a plusz sörétes célok leküzdésével kell befejezni)



## 4. pálya: *A vadnyugat hőskora I.*

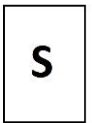
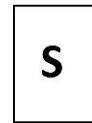
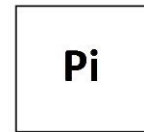
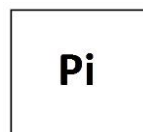
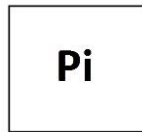
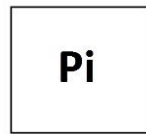
**Pu**

1. revolver

1

2-3

4-5



2. revolver

1

2-3-4-5



**WILD KOMLÓS**



**POS.1**

**POS.2**

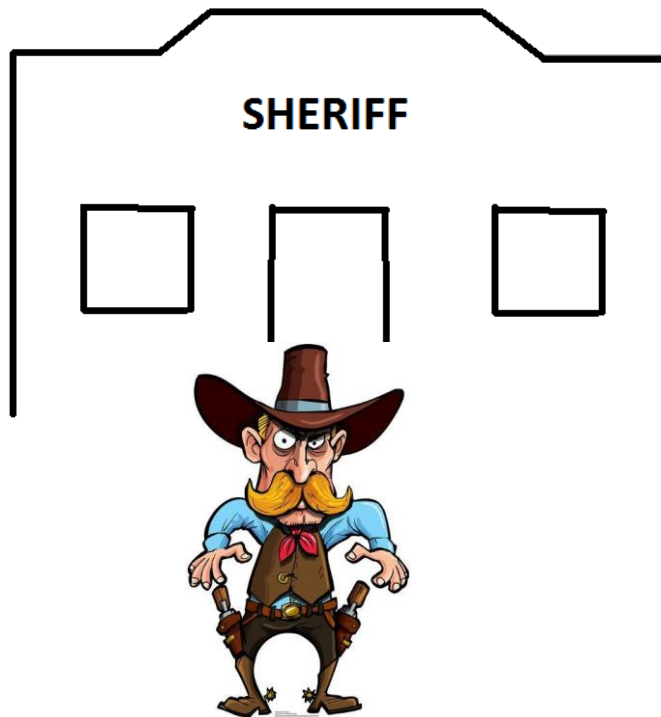
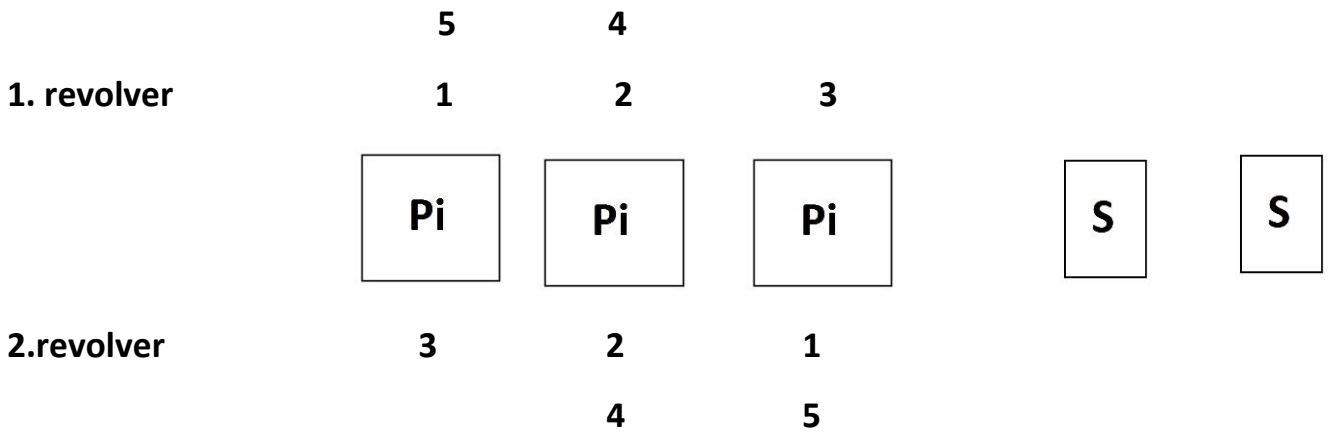
**POS.3**

A lövész 1. pozícióban ( bal oldal, puska az asztalon ). Sörétes puska a 3. pozícióban asztalon betöltve, megtörve (elöltöltős sörétes kakas biztonsági félállásban), revolverek tokban.

Sípszóra támadd puskával a puska célt, majd biztonságban tedd vissza az asztalra. Az előírt sorrendben támadd a revolver célokat. Végül lödd sörétessel a bukó célokat. (L.A. puska megegyezik a revolverrel. Sörétes puska üres, a pályát a plusz sörétes célok leküzdésével kell befejezni)

# 5.pálya: El Paso, Texas

**Pu**



A lövész start helyzetben ( bal oldal, puskával az asztalon ). Sörétes puskával az asztalon betöltve, megtörve (jobb oldal ), (előltöltős sörétes kakas biztonsági félállásban), revolverek tokban.

Sípszóra támad puskával a puskát célt, majd biztonságban tedd vissza az asztalra. Az előírt sorrendben támad a revolver célokat ( ajtó), végül lődd a sörétes célokat . (L.A. puskával megegyezik a revolverrel. Sörétes puskával üres, a pályát a plusz sörétes célok leküzdésével kell befejezni)

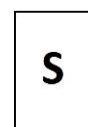
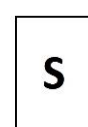
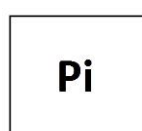
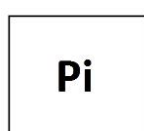
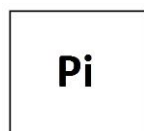
## 6. pálya: *A vadnyugat hőskora II.*

**Pu**

1. revolver

1-2-3

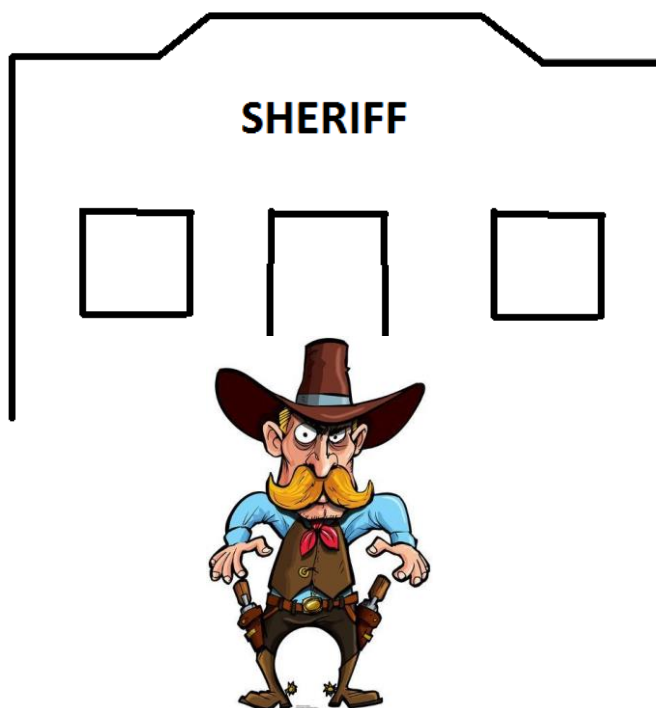
4-5



2. revolver

1-2

3-4-5



A lövész start helyzetben ( bal oldal, puska az asztalon ). Sörétes puska az asztalon betöltve, megtörve (jobb oldal ), (előltöltős sörétes kakas biztonsági félállásban), revolverek tokban.

Sípszóra támadd puskával a puska célt, majd biztonságban tedd vissza az asztalra. Az előírt sorrendben támadd a revolver célokat ( ajtó), végül lódd a sörétes célokat . (L.A. puska megegyezik a revolverrel. Sörétes puska üres, a pályát a plusz sörétes célok leküzdésével kell befejezni)

## **2024.07.20. Szombat**

*25-m*

*Mariette (25 m replika csappantyús revolver)*

*Paterson (nyitott keretes csappantyús revolver 25 m)*

*Webley (25m 1896 előtti SA revolver)*

*Frommer (25 m 1945 előtti öntöltő hadipisztoly)*

*Kuchenreuter (25m csappantyús pisztoly)*

*Cominazzo (kovás pisztoly, huzagolatlan 25m)*

*Derringer*

*50-m*

*Trapper (gömblövedékes puska modern kiegészítők nélkül)*

*Pennsylvania (50m kovás puska)*

*Lamarmora (50m csappantyús hadipuska)*

*Yellowboy (50m 1896 előtti ismétlő puska)*

*Sharps (hasonló korhű hátultöltős, csappantyús, fekete lőporos fegyver, korhű irányzékkal)*

*Mannlicher (50m 1886-1945 között rendszeresített ismétlő hadipuska)*

2023. 06.18. Vasárnap

## **Csapat verseny**

*1, Koronglövés: táblára rögzített korongok lövése*

*2, Rönk fűrészelés: leásott farönk „fűrészelése”  
puskával*

## **Egyéni verseny**

*Bucket shot: Sharps és hasonló korhú hátultöltős, csappantyús, fekete lőporos fegyver, korhú irányzókkal, állva. A versenyzők felváltva 3-3 lövést adnak le a vödör célokra. A találatokat száma adja a sorrendet. Találat egyenlőség esetén szétlövés a legtávolabbi (legkisebb) vödörré.*