



TOWN MARSHAL

Revolver/Revolvers 5+5+, Puška/Rifle 10+, Brokovnice/Shotgun 4+

Standing: Revolvers holstered, shotgun staged at position 1 or 3, rifle at position 2.

Starting: At position 1 left or right, Hand on the buckle.

Sequence: 1-2-3/ 3-2-1. P-R-S. When ready say - Knock - Knock !!!!

After the beep:

- Pistol From position 1 or 3 engage P knock down targets until down and then stationary P target with any remaining revolvers rounds.
- Rifle From Position 2 engages R knock down targets til down and then stationary R target with any remaining rifle rounds.
- Shotgun From position 3 or 1 engage four shotgun targets in any order.

Zbraně: Revolvery v pouzdrech, brokovnice na pozici 1 nebo 3, puška na pozici 2.

Start: Na pozici 1 nebo 3, ruce na sponě.

Sekvence: Pozice 1-2-3/3-2-1, Rev-Puš-Brok, zvolá - Ťuk - Ťuk !!!!

Po signálu:

Revolver Z pozice 1 nebo 3 střílí pět pistolových padacích do padnutí. Zbývající náboje pak střílí na stacionární terč P.

Puška Z pozice 2 střílí padací terče R do padnutí a zbývající náboje na stacionární terč R.

Brokovnice Z pozice 3 nebo 1 střílí čtyři brokové terče libovolně do padnutí.

Note

Any knockdown targets (P,R,S) still standing at the end of the tage are scored as misses.

This is 10+ on 5 engagement for Rifle and Revolvers. Rounds remaining in the Rifle and Revolvers that are intended for the "R" or "P"stationary plates do not register as penalties. All round must be fired from the Rifle and Revolvers.

Všechny padací terče, které zůstanou stát na konci stage jsou počítány jako miss.

Pro revolvery a pušku jde o sekvenci 10+ ran na 5 terčů. Zbývající náboje po padnutí padacích terčů vystřelené na stacionární terče se nepočítají jako miss. Všechny náboje musí být užity.