

## Posse pravidla a některé připomínky pro vás jako střelce



Vzhledem k organizaci hlavního závodu ve dvou směnách máme velmi napjatý program. Každý závodník by měl udělat vše, co může, aby dodržel časový harmonogram. Stages budou navrženy tak, aby byly snadno srozumitelné a z velké části s krátkými vzdálenostmi pro přesun mezi střeleckými stanovišti. Střelecké pozice budou umístěné v okně nebo dveřích, za rohem, na levé/pravé straně tyče nebo od stolu, takže nemusíme diskutovat o střeleckých pozicích.

Zde je několik pokynů pro všechny střelce, které vysvětlují, jak každý může pomoci k tomu, aby stages běžely co nejlaději:

# **Bud'te prosím včas.** První směna musí zahájit svou první stage v 8:00 (nebo dříve, když je posse připravena). Druhá směna musí zahájit svou první stage v 11:30 (nebo dříve, když je posse připravena). **Pro všechny ostatní akce je časový harmonogram stejně napjatý a střelci musí přijít na akce včas.**

# Pokud se opozdíte, nečekejte, že na vás bude čekat celá posse.

# U všech kategorií Classic Cowboy bude zkontrolováno 5 položek výbavy. Ty se budou nosit po celý závod. Pokud jednu z nich změníte nebo odstraníte, musíte to oznámit svému Posse marshalovi.

# U všech střelců střílející B-western bude zkontrolováno správné oblečení.

# Pokud vám zdravotní stav znemožňuje nosit boty podle pravidel SASS, informujte prosím svého Posse marshal na briefingu před výstřelem na první stage.

# Řekněte posse marshal, jak vám vyhovuje pomoc s Timerem.

# Informujte Posse Marshala, pokud máte zdravotní problém nebo potřebujete léky. Řekněte příteli (nebo Posse Marshal), kde je váš lék uložen pro případ, že byste se k němu v případě nouze sami nedostali.

# Informujte Posse marshal, pokud máte problém se sluchem a potřebujete speciální zacházení s Timerem při střelbě.

# Informujte prosím Posse Marshala, pokud nejste v pořádku, nebo pokud by se mělo něco změnit nebo nefunguje tak, jak by mělo.

# Pokud je horký den, pijte při každém stage briefingu (minimálně).

# Cowboy Action Shooting je postaven na spolupráci všech na stage tak, aby stages plynuly bez problémů a hladce, a tím pomohli nezatěžovat střelce, nebo co nejméně. Bez vás a vaši spoluráce tato úžasná hra nemůže existovat.

# Pokud máte pocit, že nejste připraveni pomáhat pracovat v posse, je to v pořádku. Vždy však budou tři úkoly, které můžete dělat vsedě: sledovat vybíjecí stůl a zapisovat výsledky (jednou na Ipadu a podruhé na papíře).

# 2 židle na stage jsou pro zapisovatele.

# Prosím, klidně se postavte za zapisovatele, abyste se naučili systém bodování CAS. Je snadno ovladatelný a potřebujeme střelce, aby se systém naučili.

# Load officer **není** povinný, ale u vybíjecího stolu **musí** být vždy Unload officer. Pokud se vaše posse rozhodne mít osobu u nabíjecího stolu, váš Posse Marshla ji ustanoví.

# Potřebujeme alespoň dva kovboje nebo kovbojky, kteří sbírají nábojnice. Na každé stage jsou 2 sběračky nábojnic. Použijte je prosím obě současně, aby stage uběhly rychle. Vybírejte pouze nábojnice, které vidíte. Neztrácejte čas hledáním nábojnic v písku nebo pod dřevěným chodníkem. Pokud jdete střílet, dejte prosím sběračky někomu jinému. Neodkládejte je bezprizorně.

# Existují 2 tyče pro dva střelce pro resetování terčů brokovnice, použijte je tak, jak jsou určeny.

# Spoters nebodují svého člena rodiny.

# Pokud si myslíte, že je to trefa, je to trefa, **pokud si myslíte, že je to miss, je to trefa**, pokud jste si naprosto jisti, že je to miss, pak je to miss.

# Pracující kovboje vyměňte každých 4-8 střelců. Dejte svým přátelům pauzu a šanci připravit se na střelbu, pokud ještě nestříleli.

# Vy jako střelec byste nikdy neměli cítit žádný stres, ale pracující kovbojové by se neměli rozptylovat a měli by intenzivně pracovat, aby čas posse na stage byl minimální.

# Na nabíjecím stole by měli být maximálně 4 střelci současně. Není potřeba mít 6-8 střelců u nabíjecího stolu a stačí jich pár na přípravu, střílet stage zvládne každý.

# Po vybití všech zbraní podepište své skóre. Pokud k vám zapisovatel nepřijde, vraťte prosím své střelné zbraně do vozíku a poté jděte k zapisovatelům, abyste podepsali své skóre.

# Po dokončení stage pomáhejte natírat terče.

# Pokud dojde k problému nebo hádce - odveďte účastníky z palebné linie a vyměňte TO, aby nový TO mohl posunout jednotku vpřed a dále řídit střelbu.

# Na každou směnu bude dohlížet jeden RO Marshal. Oslovte jej, nebo mu zavolejte do vysílačky, abyste svůj problém vyřešili.

# Než bude maršál RO kontaktován s řešením problému, NEBUDE ŽÁDNÝ RESHOOT.

# Žádný vozík se zbraněmi nemůže zůstat bez dozoru. Pro ty, kteří se dočasně potřebují vrátit do tábora, bude k dispozici ohrada pro vozíky se zbraněmi.

# Prosím, neztrácejte čas, prosím.

# Je jednodušší střelit 4 stages za 3 hodiny než 3 stages za 5 hodin, buďte prosím efektivní.

# První stage ve všech závodech **musí** začít v oznámeném čase. Veškeré přípravy (zvolání jména, kontrola kostýmů a briefing) BUDOU Dokončeny 10 minut před ohlášeným začátkem. **Pokud přijdete pozdě na stage, zmeškáte briefing.**

Zachovávejte bezpečnost, bavte se, střílejte přímo a navazujte nové přátele!  
Organizátoři DOT2024

